

**CATEGORÍAS Y EDADES:** Benjamín, nacidos 2008 – 2009.  
Alevín, nacidos 2006 – 2007  
Infantil, nacidos 2004 – 2005

**HORARIO:** Acreditación a partir de las 9:30 horas.  
Inicio de la competición a las 10:00 horas.

**INSTALACIÓN:** Campo de Fútbol del Siscar. Santomera

**INSCRIPCIÓN:**

A través de la página web: <http://deportes.carm.es/>, en la plataforma del Programa "Deporte en Edad Escolar", seleccionando el icono "Jornadas/Finales". El plazo de inscripción finaliza el **MIÉRCOLES 4 de abril a las 13 h.** No se admitirán inscripciones por fax ni por correo electrónico.

**REGLAS TÉCNICAS:** La participación es por equipos. Los equipos serán de composición libre. Cada equipo estará formado un máximo de 10 jugadores en acta. El número de jugadores es de 7, aunque se podrá empezar el partido con 5 jugadores. Máximo dos equipos por categoría y centro de enseñanza.

Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 17 de septiembre de 2017. Pueden obtener una copia de la misma en la siguiente dirección de internet: <http://deportes.carm.es/>

**DOCUMENTACIÓN:** Los delegados de los equipos o, en su caso, los deportistas individualmente, deberán aportar la siguiente documentación:

- a) Ficha deportiva en el modelo facilitado por la Dirección General de Deportes, cumplimentada en todos sus apartados y diligenciada por el centro educativo al que pertenezca el deportista. La ficha deportiva podrá ser sustituida por cualquiera de los siguientes documentos: DNI, pasaporte, tarjeta de residencia o permiso de conducir. Estos documentos deben ser originales. No se admitirán duplicados, fotocopias, ni resguardos de solicitud de estos documentos.
- b) Formulario de inscripción para la jornada en el impreso oficial, validado por el Ayuntamiento correspondiente, por la organización o bien por la propia Dirección General de Deportes.

**TROFEOS Y PREMIOS:** Se entregará trofeo a los equipos clasificados en 1º, 2º y 3º lugar y medallas a todos los componentes de estos tres equipos. A los deportistas premiados se les solicitará la documentación referida en el apartado anterior. No se entregarán las medallas o trofeos a los deportistas o equipos que no se acrediten.

**CONTACTA CON LA ORGANIZACIÓN.**

En horario de oficina al tf. 968 365 321/ 968 36 53 24  
El día de la jornada al tf. 692 104 717/ 695 695 185

Región de Murcia  
Consejería de Educación  
Juventud y Deportes



**FINAL REGIONAL  
RUGBY - TOUCH**



Ayuntamiento de Santomera



Concejalía de Deportes



# PROGRAMA



## 14 DE ABRIL 2018 CAMPO DE FÚTBOL DEL SISCAR SANTOMERA

**INFORMACIÓN**

**DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES**

968 36 53 24/ 968 36 53 21

<http://deportes.carm.es/>

**CONCEJALÍA DE DEPORTES DE SANTOMERA**

689 313 911

[www.santomera.es/web/guest/inicioDeportes](http://www.santomera.es/web/guest/inicioDeportes)

**FEDERACIÓN DE RUGBY DE LA REGIÓN DE MURCIA**

638406136

[www.ferrugbymurcia.es](http://www.ferrugbymurcia.es)

[secretario@ferrugbymurcia.es](mailto:secretario@ferrugbymurcia.es)

## PROGRAMA DE PRUEBAS

HORARIO	
9:30 h	Acreditación (a lo largo de la jornada).
10:00 h	Inicio de la Competición.
13:30 h	Entrega de Trofeos

### NORMATIVA TÉCNICA

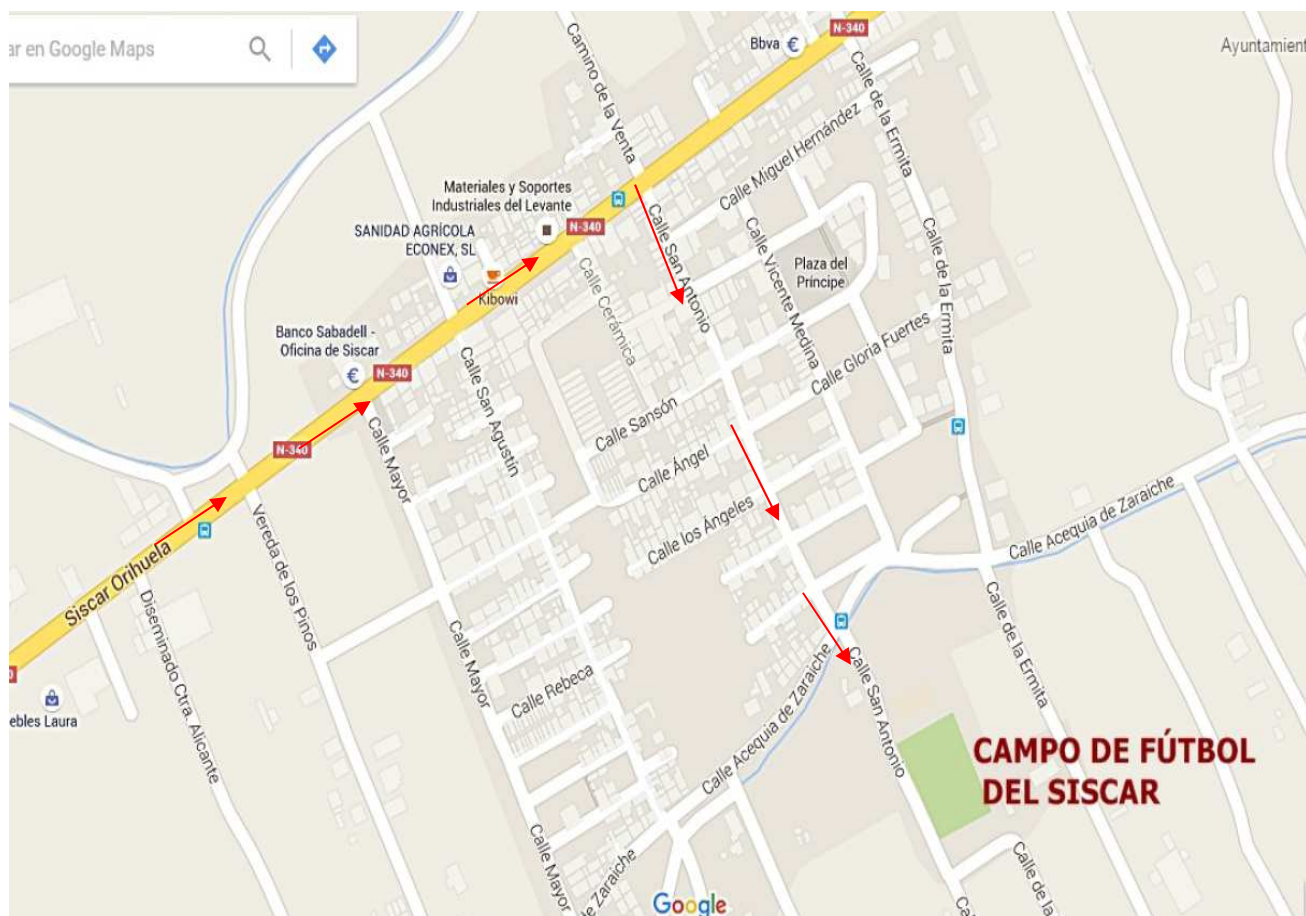
Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 17 de septiembre de 2017. Pueden obtener una copia de las mismas en la siguiente dirección de Internet: [www.regiondemurciadeportes.es](http://www.regiondemurciadeportes.es)

### INSTALACIÓN DEPORTIVA



El suelo es de césped artificial. Se marcarán dos campos aprovechando las líneas de los campos de fútbol 11 y fútbol 7 existentes.

## PLANO DE ACCESO A LA INSTALACIÓN



**Acceso. Carretera El Siscar-Orihuela. C/ San Antonio, s/n. El Siscar.  
Santomera**

### **SISTEMA DE COMPETICIÓN**

Se publicará a partir del 6 de abril una vez vista la participación.

### **ENTREGA DE TROFEOS**

Se realizará la entrega de trofeos a las 13:30 horas.

### **TERCER TIEMPO**

Una vez entregados los trofeos, se llevará a cabo el tercer tiempo, patrocinado por la Federación de Rugby de la Región de Murcia.

## FINAL REGIONAL RUGBY TOUCH 17-18

---

Desde la Dirección Deportiva de la Federación de Rugby de la Región de Murcia, una vez recibidas los equipos que conforman la fase final del Campeonato de Rugby Touch de la Región, se propone el siguiente programa y cronograma, teniendo en cuenta y proponiendo a esa Dirección General la siguiente modificación:

*Variar la duración de los partidos de 10 minutos por tiempo, totalizando un total de 20 minutos por encuentro, a 7 minutos por tiempo y 14 minutos por partido.*

Esta variación se basa en varios aspectos, el primero para adecuarlo a la duración normal y reglamentaria de los partidos de rugby Touch, seven, y rugby tag o cinta, propios del rugby adaptado al ámbito escolar, como así proponen la World Rugby y la Federación Española de Rugby. Esta es la duración normal de los encuentros en escuelas de rugby en la Federación de Murcia. Por otra parte visto el número de equipos y campos disponibles (suponiendo que sean los mismos que la pasada edición) harían que empezando a las 10am y con la duración prevista de 20 minutos por partido, el torneo llevaría a acabar bastante después de las 14 horas. Variando la duración al estándar de 7 minutos y 14 por partido, la finalización del mismo sería en tiempos más admisibles.

### CATEGORIA BENJAMIN

Esta categoría está compuesta por cinco equipos:

1. N<sup>º</sup>S<sup>a</sup> de Fátima (NSFatima)
2. N<sup>º</sup>S<sup>a</sup> de la Candelaria (NSCandelaria)
3. Rio Segura (RSegura)
4. Severo Ochoa I (SOchoa1)
5. Severo Ochoa II (SOchoa2)

Con cinco equipos se sugiere que todos se enfrenten a todos una vez, lo que totaliza diez partidos para determinar el torneo.

## CATEGORIA ALEVIN

En esta categoría son seis los equipos:

1. NªSª de Fatima (NSFatima)
2. NªSª de Candelaria (NSCandelaria)
3. Rio Segura (RSegura)
4. Severo Ochoa I (SOchoa1)
5. Severo Ochoa II (SOchoa2)
6. Hernández Ardieta (HArdieta)

Con estos hacemos dos grupos por sorteo que quedarían así:

GRUPO A	GRUPO B
NSFatima	NSCandelaria
RSegura	SOchoa1
SOchoa2	HArdieta

Los equipos de cada grupo juegan un partido con cada uno de los de su grupo. Al final quedan 1º, 2º o 3º de su grupo, y se emparejan con los del otro grupo para el partido final, 3vs3, 2vs2, y la final 1vs1.

## CRONOGRAMA FINAL

Suponiendo que son dos campos, estos serían los horarios:

Campo A y Campo B. **BENJAMIN** Y **ALEVIN**.

	CAMPO A	CAMPO B
10:00 A 10:20	NSFatima vs NSCandelaria	RSegura vs SOchoa1
10:20 A 10:40	NSFatima vs RSegura	NSCandelaria vs SOchoa1
10:40 A 11:00	NSFatima vs RSegura	SOchoa1 vs SOchoa2
11:00 A 11:20	NSFatima vs SOchoa2	NSCandelaria vs HArdieta



11:20 A 11:40	NSFatima vs SOchoa1	SOchoa2 vs NSCandelaria
11:40 A 12:00	RSegura vs SOchoa2	SOchoa1 vs HArdieta
12:00 A 12:20	NSFatima vs SOchoa2	NSCandelaria vs RSegura
12:20 A 12:40	Partido entre 3ºvs3º	Partido entre 2ºvs2º
12:40 A 13:00	NSCandelaria vs SOchoa1	RSegura vs SOchoa2
13:00 a 13:20	Partido entre 1º vs 1º	

13:30 horas entrega de premios, tercer tiempo y cierre del evento.

PEDRO LOPEZ BARO, DIRECTOR DEPORTIVO FEDERACION DE RUGBY DE LA REGION DE MURCIA, ABRIL DE 2017.