

CATEGORÍAS Y EDADES:

- **Mate:** categoría benjamín y alevín: nacidos/as en los años 2006-2007 y 2004-2005, respectivamente.
- **Voley playa:** Categoría Alevín: nacidos/as en los años 2004 y 2005.
- Categoría Infantil: nacidos/as en los años 2002 y 2003.
- Categoría Cadete: nacidos/as en los años 2000 y 2001.
- Categoría Juvenil: nacidos/as en los años 1998 y 1999.

HORARIO: Acreditación a partir de las 8:45 horas.

Inicio de la competición a las 9:00 horas.

INSTALACIÓN: Playa Villananitos, San Pedro del Pinatar.

INSCRIPCIÓN:

No hace falta inscripción específica para participar en estas Finales Regionales.

REGLAS TÉCNICAS:

Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 13 de agosto de 2015. Pueden obtener una copia de la misma en la siguiente dirección de internet: www.regiondemurciadeportes.es

DOCUMENTACIÓN: Los delegados de los equipos o, en su caso, los deportistas individualmente, deberán aportar la siguiente documentación:

- Ficha deportiva en el modelo facilitado por la Dirección General de Deportes, cumplimentada en todos sus apartados y diligenciada por el centro educativo al que pertenezca el deportista. La ficha deportiva podrá ser sustituida por cualquiera de los siguientes documentos: DNI, pasaporte, tarjeta de residencia o permiso de conducir. Estos documentos deben ser originales. No se admitirán duplicados, fotocopias, ni resguardos de solicitud de estos documentos.
- Formulario de inscripción para la jornada en el impreso oficial, validado por el Ayuntamiento correspondiente, por la organización o bien por la propia Dirección General de Deportes.

TROFEOS Y PREMIOS: Se entregará trofeo a los equipos clasificados en 1º, 2º, 3º y 4º lugar y medallas a todos los componentes de estos equipos. A los deportistas premiados se les solicitará la documentación referida en el apartado anterior. No se entregarán las medallas o trofeos a los deportistas o equipos que no se acrediten.

CONTACTA CON LA ORGANIZACIÓN:

En horario de oficina al tf. 968 362 290.

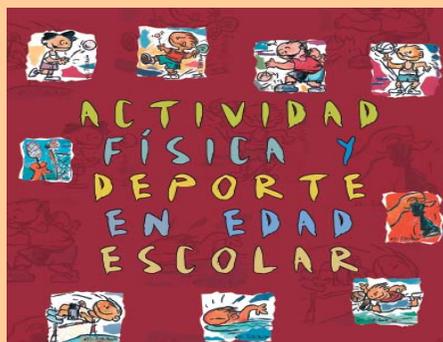
El día de la jornada al tf. 695 695 185.

Asimismo, para cualquier sugerencia, queja, petición de información o felicitación, pueden contactar con la organización a través de la página web: www.regiondemurciadeportes.es pinchando en el enlace "Contacta con Nosotros".



Región de Murcia
Consejería de Cultura
y Portavocía

Dirección General de Deportes



FINAL REGIONAL

DE VOLEY PLAYA Y MATE ESCOLAR



Ayuntamiento de
San Pedro del Pinatar
Concejalía de Deportes

PROGRAMA



4 DE JUNIO 2016

PLAYA VILLANANITOS SAN PEDRO DEL PINATAR

INFORMACIÓN

DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES

Tfno: 968 362 290 / Fax: 968 362 068

Web: www.regiondemurciadeportes.es

CONCEJALÍA DE DEPORTES DE SAN PEDRO DEL PINATAR

Tfno: 968 182 471

Web: www.sanpedrodelpinatar.es

FEDERACIÓN DE VOLEIBOL DE LA REGIÓN DE MURCIA

Tfno: 968 252 904

Web: www.fvbrmurcia.com

PROGRAMA DE PRUEBAS

HORARIO	
8:45 h	Inicio de la acreditación de participantes (durante toda la jornada).
9:00	Inicio competición de Voley Playa todas las categorías
9:00	Inicio competición Mate pistas 1 a 4
12.00	Entrega trofeos Voley Playa
12:45	Entrega de trofeos Mate

PROGRAMA DE COMPETICIÓN SEMIFINAL JUVENIL

JUVENIL FEMENINO

PRIMER PARTIDO			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES MEDITERRANEO (CARTAGENA)		IES DOS MARES (SAN PEDRO PINATAR)
SEGUNDO PARTIDO			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	IES MIGUEL DE CERVANTES (MURCIA)		IES EUROPA (AGUILAS)

JUVENIL MASCULINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES MEDITERRÁNEO (CARTAGENA)		IES MAR MENOR (SAN JAVIER)
SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	IES CAÑADA DE LAS ERAS (MOLINA)		IES CARLOS III (AGUILAS)

SEMIFINAL CADETE

CADETE FEMENINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES JIMÉNEZ DE LA ESPADA (CARTAG)		IES DOS MARES (SAN PEDRO PINATAR)
SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	C. SAN JOSÉ (MURCIA)		C. CIUDAD DEL SOL (LORCA)

CADETE MASCULINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES LOS MOLINOS (CARTAGENA)		IES MAR MENOR (SAN JAVIER)
SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	C. SAN JOSÉ (MURCIA)		C. MADRE DE DIOS (LORCA)

SEMIFINAL INFANTIL

INFANTIL FEMENINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES MEDITERRANEO (CARTAGENA)		C. Nª Sª DEL CARMEN (LA UNIÓN)

SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	IES CAÑADA DE LAS ERAS (MOLINA)		IES CARLOS III (AGUILAS)

INFANTIL MASCULINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	IES SAN ISIDORO (CARTAGENA)		IES MAR MENOR (SAN JAVIER)

SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	IES SANGONERA LA VERDE (MURCIA)		IES PRINCIPE DE ASTURIAS (LORCA)

SEMIFINAL ALEVIN

ALEVIN FEMENINO

SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	CP S. ANTONIO ABAD (CARTAGENA)		C. Nª Sª DEL CARMEN (LA UNIÓN)

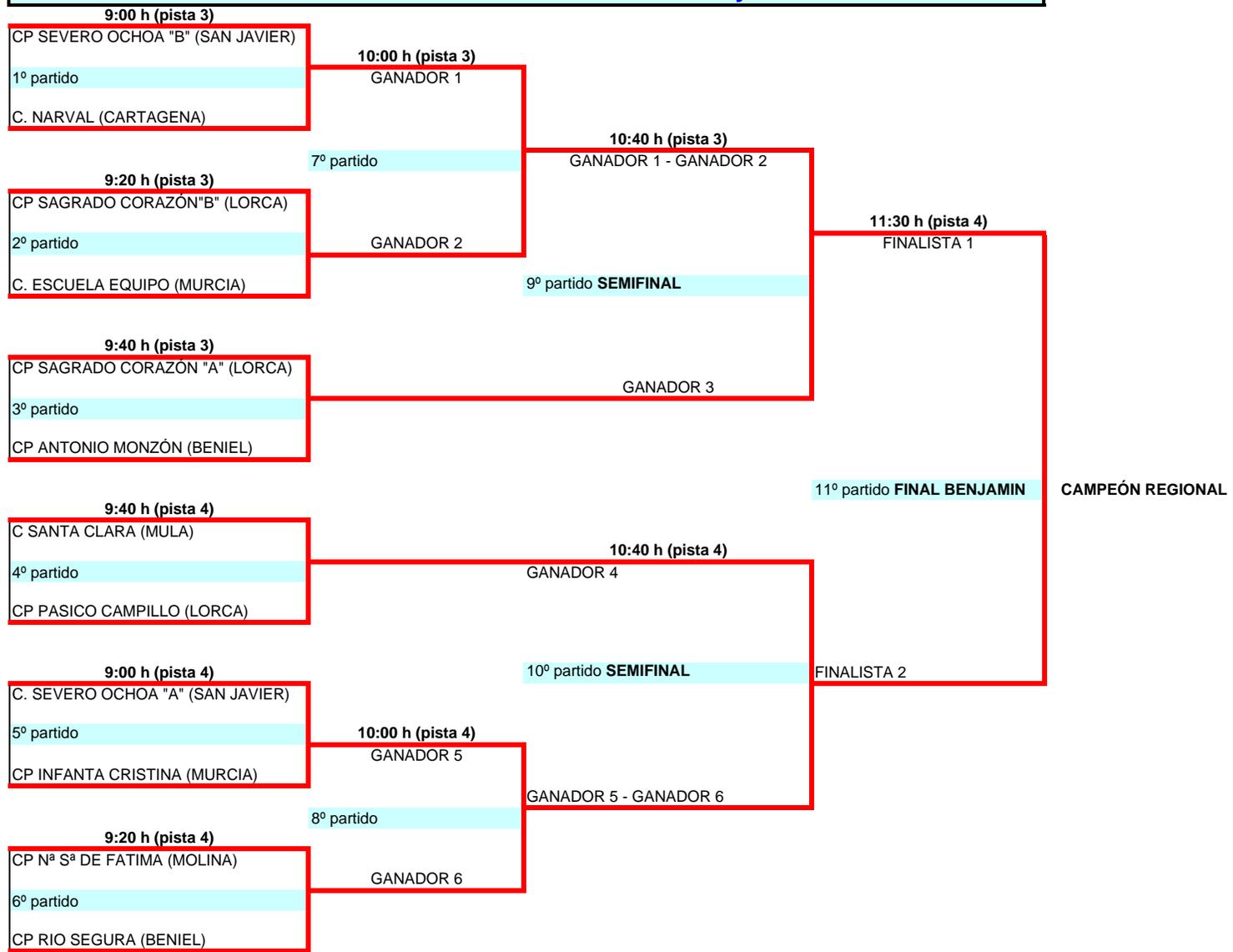
SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	CP VIRGEN DE LAS HUERTAS (LORCA)		C SAN JOSE (MURCIA)

ALEVIN MASCULINO

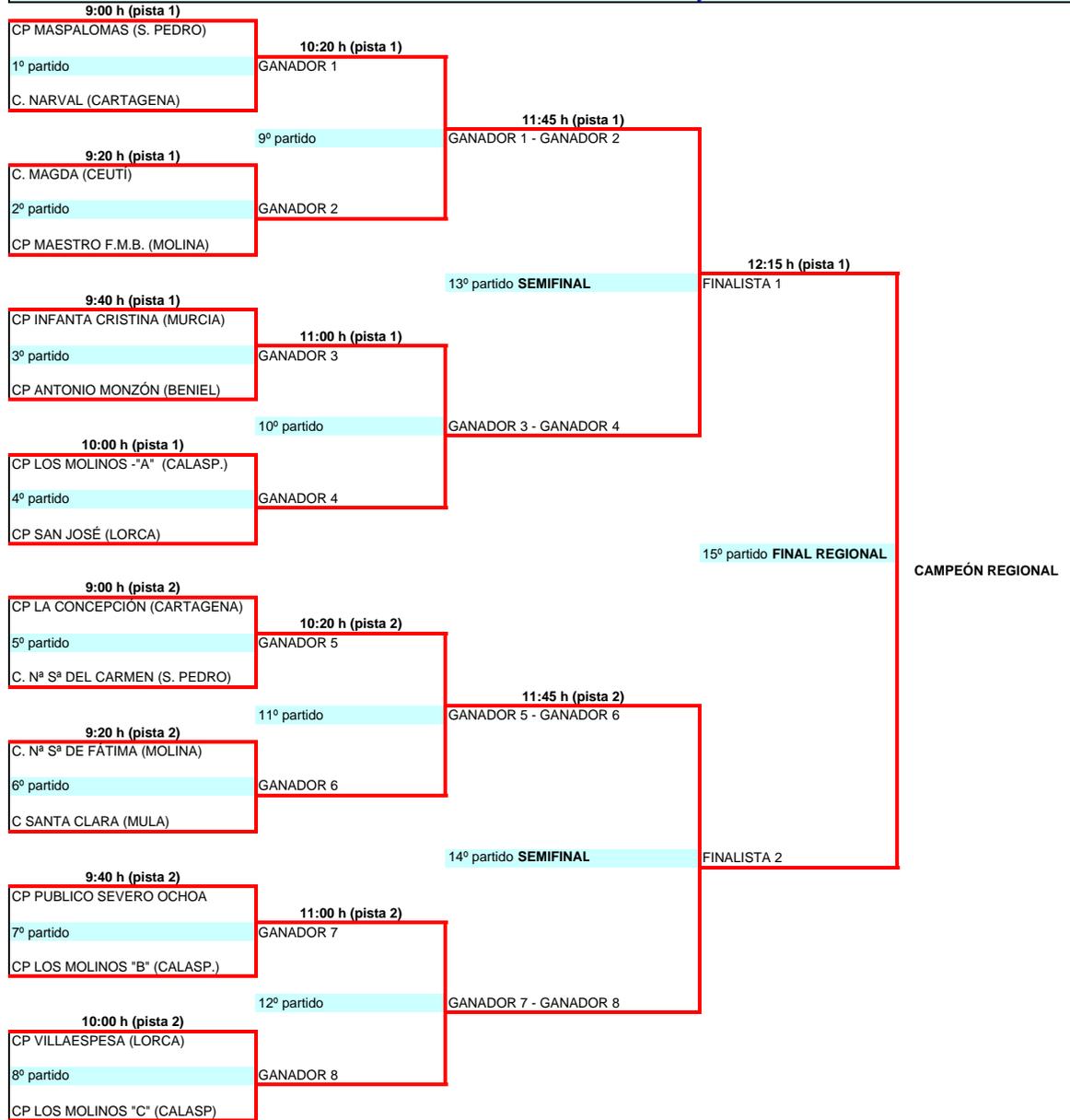
SEMIFINAL A			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:00	C. SANTA FLORENTINA (CARTAGENA)		C. SEVERO OCHOA (SAN JAVIER)

SEMIFINAL B			
HORA	EQUIPO A	RESULTADO	EQUIPO B
9:30	CEIP PASICO CAMPILLO (LORCA)		C. SAN JOSÉ (MURCIA)

CATEGORÍA BENJAMIN - PISTA Nº 3 y 4



CATEGORÍA ALEVÍN PISTA Nº 1 y 2



CUADRO DE COMPETICIÓN PISTA 1

9:00 h - 9:20 h ALV partido 1	9:20 h - 9:40 h ALV partido 2	9:40 h - 10:00 h ALV partido 3	10:00 h - 10:20 h ALV partido 4
C MASPALOMAS CP NARVAL	1º C. MAGDA C.P. MAESTRO F.M.B.	CP INFANTA CRISTINA CP ANTONIO MONZÓN	CP LOS MOLINOS A CP SAN JOSE
10:20 h - 10:40 h ALV partido 9	10:40 h - 11:00 h ALV Consolación	11:00 h - 11:20 h ALV partido 10	11:20 h - 11:40 h ALV Consolación
GANADOR PARTIDO 1 GANADOR PARTIDO 2	PERDEDOR PARTIDO 1 PERDEDOR PARTIDO 2	GANADOR PARTIDO 3 GANADOR PARTIDO 4	PERDEDOR PARTIDO 3 PERDEDOR PARTIDO 4
11:45 h - 12:05 h ALV partido 13	12:15 h ALV partido 15º		
1ª SEMIFINAL ALEVÍN	FINAL REGIONAL ALEVÍN		

CUADRO DE COMPETICIÓN PISTA 2

9:00 h - 9:20 h ALV partido 5	9:20 h - 9:40 h ALV partido 6	9:40 h - 10:00 h ALV partido 7	10:00 h - 10:20 h ALV partido 8
C.P. LA CONCEPCIÓN C. Nº Sª DEL CARMEN	CP Nº Sª DE FÁTIMA C SANTA CLARA	CP SEVERO OCHOA (SAN JAVIER) CP LOS MOLINOS B	CP VILLAESPEA CP LOS MOLINOS C
10:20 h - 10:40 h ALV partido 11	10:40 h - 11:00 h BENJ Consolación	11:00 h - 11:20 h ALV partido 12	11:20 h - 11:40 h ALV Consolación
GANADOR PARTIDO 5 GANADOR PARTIDO 6	PERDEDOR PARTIDO 5 PERDEDOR PARTIDO 6	GANADOR PARTIDO 7 GANADOR PARTIDO 8	PERDEDOR PARTIDO 7 PERDEDOR PARTIDO 8
11:45 h - 12:05 h ALV partido 14			
2ª SEMIFINAL ALEVÍN			

CUADRO DE COMPETICIÓN PISTA 3

9:00 h - 9:20 h BENJ partido 1	9:20 h - 9:40 h BENJ partido 2	9:40- 10:00 h BENJ partido 3	10:00 h - 10:20 h BENJ partido 7
C.P. SEVERO OCHOA "B" C. NARVAL	CP SAGRADO CORAZÓN "B" C. ESCUELA EQUIPO	CP SAGRADO CORAZÓN "A" CP ANTONIO MONZÓN	GANADOR PARTIDO 1 GANADOR PARTIDO 2
10:20 h - 10:40 h BENJ consolación	10:40 h - 11:00 h BENJ partido 9	11:00 h - 11:20 h BENJ consolación	
PERDEDOR PARTIDO 1 PERDEDOR PARTIDO 2	1ª SEMIFINAL BENJAMÍN	PERDEDOR PARTIDO 3 PERDEDOR PARTIDO 4	

CUADRO DE COMPETICIÓN PISTA 4

9:00 h - 9:20 h BENJ partido 5	9:20 h - 9:40 h BENJ partido 6	9:40 h - 10:00 h BENJ partido 4	10:00 h - 10:20 h BENJ partido 8
C. SEVERO OCHOA "A" C. INFANTA CRISTINA	CP Nº Sª DE FÁTIMA CP RIO SEGURA	C. STA CLARA CP PASICO CAMPILLO	GANADOR PARTIDO 5 GANADOR PARTIDO 6
10:20 h - 10:40 h BENJ consolación	10:40 h - 11:00 h BENJ partido 10	11:30 h - 11:50 h BENJ partido 11	
PERDEDOR PERDEDOR 5 PERDEDOR PERDEDOR 6	2ª SEMIFINAL BENJAMÍN	FINAL BENJAMÍN	

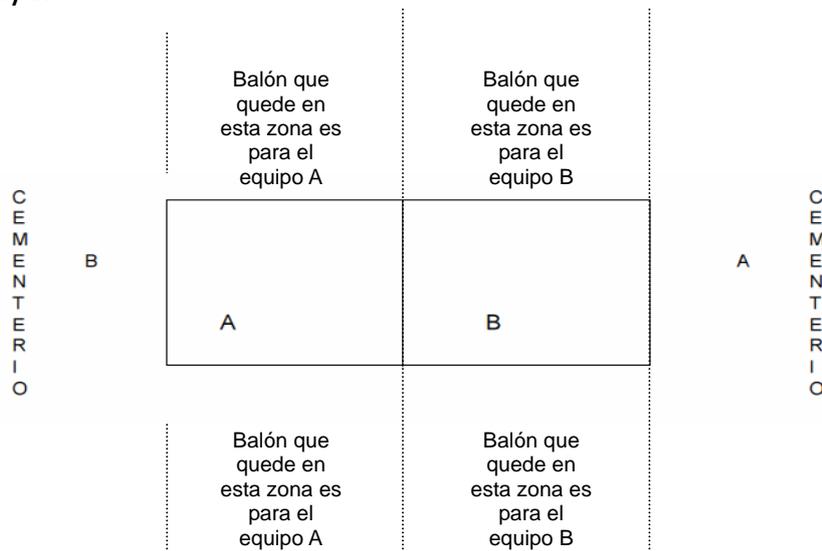


REGLAMENTO DE LA ACTIVIDAD DEPORTIVO- RECREATIVA MATE

CAMPO DE JUEGO

Los campos de juego serán de forma rectangular. Las dimensiones del campo serán de 12 (+2 m cementerio) x 6 m, delimitando la línea central divisoria entre ambos campos con cinta de balizar.

Para la Final Regional, que se disputará el próximo 4 de junio en San Pedro del Pinatar, los partidos se disputarán sobre arena de playa.



No obstante, las dimensiones y el tipo de superficie de juego podrá modificarse atendiendo a criterios técnicos.

EL BALÓN

Se utilizará un balón blando (de goma-espuma, foam...) de forma que el impacto del mismo en el cuerpo no produzca dolor ni lesión.



NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo está compuesto de diez jugadores como máximo. Solamente pueden estar en el terreno de juego un máximo de seis. Durante cada set se podrán hacer tres cambios, el jugador que entra ocupa el sitio del que sale. El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de cuatro. Un jugador de cada equipo comenzará en el cementerio.

No se permite la participación de jugadores de categorías inferiores. Composición libre de equipos.

TIEMPO DE JUEGO

Como norma general, el tiempo de juego máximo para la finalización del partido es de 15 minutos a "reloj corrido". Terminará un set cuando un equipo haya "muerto" a todos los jugadores del equipo contrario, ganando el partido el equipo que antes consiga ganar dos set. No obstante, el tiempo de partido podrá modificarse atendiendo a criterios técnicos.

EL JUEGO

En primer lugar se procederá al sorteo del campo y puesta en juego del balón.

El saque inicial lo realizará el equipo que no eligió campo.

Antes del inicio del juego un jugador debe colocarse en su cementerio, debiendo volver al campo una vez hayan "muerto" a un compañero.

Para los posteriores sets, la posesión del balón será alternativa, es decir, una vez cada equipo. Al término de cada set se realizará cambio de campo y pequeño descanso. Durante un set no habrá tiempos muertos.



El juego consiste en darles a los jugadores del equipo contrario con el balón en cualquier parte del cuerpo, lanzándolo desde el propio campo, sin que dé ningún bote anteriormente. Cuando el balón salga fuera del terreno de juego por las líneas de fondo (o la línea de prolongación del mismo) la posesión será para los jugadores del "cementerio". Cuando éste salga por los laterales (y NO sobrepase las prolongaciones de la línea de fondo dicha líneas) será para el equipo de ese lado del campo.

El jugador, tras ser eliminado, una vez que se encuentre en el cementerio podrá optar entre:

- Lanzar a los oponentes: si elimina a algún jugador se salvará y recuperará su posición en su campo. Si por el contrario no acierta, se quedará hasta el final del juego en el cementerio.
- Si opta en su primer lanzamiento por pasar a un compañero, pierde la oportunidad de salvarse.

a) NO SE ESTA "MUERTO":

- 1.- Si el jugador atrapa el balón antes de que caiga al suelo después de lanzarlo un adversario. El jugador que lo ha lanzado quedará eliminado y por tanto tendrá que irse al cementerio.
- 2.- Si le da el balón a un jugador pero otro compañero lo coge antes de que caiga.
- 3.- Después de que el balón haya tocado suelo, si le da el balón a un jugador.

b) SE ESTA "MUERTO" Y POR TANTO SE PASARA AL CEMENTERO:

- 1.- Cuando le den con el balón sin que haya tocado el suelo anteriormente y después bote en el suelo.
- 2.- Si el balón diera a dos o más jugadores antes de dar el bote, todos los tocados pasarán al cementerio.
- 3.- Cuando el jugador se salga del campo de juego completamente para evitar que le de el balón.
- 4.- Si al lanzar el balón al adversario, este atrapa el balón antes de que caiga al suelo.



c) CEMENTERIO:

Se denomina cementerio a la parte opuesta a la divisoria del centro del campo.

Los jugadores "muertos" pasaran a su cementerio que es el que hay al otro lado del equipo contrario, llevándose el balón para ponerlo en juego, ya que desde allí se puede seguir eliminado jugadores.

A ambos lados del cementerio se considerarán unas líneas imaginarias (continuación de la divisoria con la del equipo contrario), una vez que el balón traspase éstas pasará a poder de los que estén en el cementerio.

Los jugadores que están en el cementerio no podrán entrar al campo del contrario para coger el balón, ni tan siquiera con las manos. Tienen que recogerlo una vez este dentro del cementerio.

Tanto en el cementerio como en el resto del campo los jugadores de un equipo pueden cambiarse el balón y botarlo.

d) PASIVO:

Se considerará pasivo cuando los jugadores de un equipo incluso los que están en el cementerio pierdan tiempo deliberadamente (15" aproximadamente.).

PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

Si un equipo antes de terminar el tiempo del partido gana dos sets, gana el partido.

Si al término de los 15' establecidos ningún equipo ha ganado todavía dos sets, se proclamará vencedor al equipo que más set completos lleve ganados, siendo irrelevante el resultado del set en juego.



En caso de empate a set (0-0 / 1-1) al finalizar los 15' establecidos, se proclamará vencedor al equipo que más jugadores "vivos" tenga en pista en el set que se esté jugando.

Puede darse la circunstancia que al finalizar los 15' el empate sea total:

1-Todavía no ha finalizado el primer set (0-0) o el tercer set (1-1) y el nº de jugadores "vivos" es el mismo en ambos equipos.

2-Acaba de finalizar el segundo set que es el 1-1 y todavía no ha comenzado el tercero.

En estos casos, a pesar de haber transcurrido ya los 15' se continuarían jugando hasta que un equipo "mate" a un jugador del equipo contrario, finalizando entonces el partido.

EQUIPACIÓN DE LOS JUGADORES

Todos los jugadores llevarán prendas deportivas.

La indumentaria de todo el equipo debe ser la misma. Las camisetas no deben estar numeradas.

Los equipos deberán aportar un balón adecuado para la actividad.

NOTAS DE INTERÉS

- Los partidos darán comienzo exactamente a las 9:00 h. Los equipos deberán estar a disposición de la organización 15 minutos antes del inicio de cada partido.
- Los equipos deberán llevar balones para calentamiento y, en su caso, utilizarlos en los partidos.
- **Voley Playa:** se disputarán dos semifinales, tercer y cuarto puesto y final regional.
- **Mate:** la competición se disputará según los cuadros de competición adjuntos. Los equipos perdedores en la primera fase, disputarán un partido adicional de consolación.
- Dadas las altas temperaturas que se esperan alcanzar el día de la competición, se aconseja lo siguiente:
 - El uso de gorra y crema solar para protegerse del calor y las quemaduras. Calcetines para evitar quemaduras en los pies.
 - Hidratarse bien. Aunque la organización pondrá agua a disposición de los participantes, sería conveniente que cada deportista dispusiera de su propio avituallamiento (agua, zumo y fruta).
 - En los descansos es conveniente situarse en las zonas de sombra que habilitará la organización.

ACCESO A LA INSTALACION

