



Escape Room en educación (II)

- ¡ Escapa de este videojuego! / *Carlos Díaz Negrín y David García Rodríguez*  7
- “EscapeBOOM”, un proyecto de Escape matemático en mi aula / *Francisco Rafael Calvillo Castro*  12
- BreakOut Edu de la Revolución Industrial / *Rosa Liarte Alcaine*  16
- Atrapados en la España del Siglo XX–XXI / *Camino López García y Altamira A. López Gallego*  21
- Lucha de clanes / *Manuela Fernández Martín*  27
- Escape Room Extra Aulas / *Domingo Chica Pardo*  32
- Gymkanas y juegos de pistas / *Alejandro Hidalgo Jiménez*  36
- Escape TIC Room ¡salvemos La Alhóndiga"! / *Garbiñe Larralde Urquijo*  42
- Una experiencia en Formación Profesional: “EscapeRoomPRL_FOL” / *M^a José Punter Pascual*  47
- Tres son multitud: juegos de escape para cien o más / *Montserrat Poyatos Dorado, María Fernández Gago y Ana María Martínez Matea*  54
- BreakEdu en encuentros de profesorado / *Ángel Ramos Zamora*  61
- “El cofre osuro”: de la leyenda urbana al Escape Room educativo / *José Arjona Pérez, Carmen López Piña y David Pineda Claverías*  68
- Tecnología y aprendizaje para mi claustro / *Jacinto Molero Merino*  72
- “¿Quién asesinó a Pedro?”; una experiencia Escape Room gamificada en formación del profesorado / *Manuel Ángel Jiménez Gómez e Inés María Méndez Pavón*  79
- Escuela abierta Escape Tweet / *Patricia Huertas Mesa*  91