

## SUMARIO

---

### Información

- 06 Las pizarras digitales en auge  
Redacción

---

### Teoría

- 08 Menús culturales en el ámbito tecnológico doméstico:  
El consumo de pantallas  
Jordi Jubany i Vila

---

### Investigación

- 12 La era digital en la Educación Especial  
Clara Monte Gómez Márquez

---

### Experiencia

- 17 Una experiencia de e-Learning en el CVC del G9:  
El Protocolo de Kyoto.  
Soluciones de reducción y captura de las emisiones de CO2  
Rosa Ana Martín Vegas

---

### Últimas Tendencias

- 22 Google Ocean. Explorar el fondo marino en 3D  
Jaume Vila Rosas

---

### Recursos Didácticos

- 27 Sumario

Año 2009 / N° 234



Portada:

A Vampire Story,  
videojuego de Autumn Moon Entertainment.