
SUMARIO

Información

- 06 Las pizarras digitales en auge
Redacción

Teoría

- 08 Menús culturales en el ámbito tecnológico doméstico:
El consumo de pantallas
Jordi Jubany i Vila

Investigación

- 12 La era digital en la Educación Especial
Clara Monte Gómez Márquez

Experiencia

- 17 Una experiencia de e-Learning en el CVC del G9:
El Protocolo de Kyoto.
Soluciones de reducción y captura de las emisiones de CO2
Rosa Ana Martín Vegas

Últimas Tendencias

- 22 Google Ocean. Explorar el fondo marino en 3D
Jaume Vila Rosas

Recursos Didácticos

- 27 Sumario

Año 2009 / N° 234



Portada:

A Vampire Story,
videojuego de Autumn Moon Entertainment.