

SUMARIO

Información

- 06 Tendencias en la industria del entretenimiento
Redacción

Teoría

- 08 El cine como recurso formativo en Educación Infantil:
Propuesta para su integración curricular
y utilización didáctica en el aula
Manuela Raposo Rivas y M^a Carmen Sarceda Gorgoso
- 15 Desarrollo de la competencia en comunicación lingüística
y tratamiento de la información y competencia digital
en las áreas lingüísticas, mediante el uso de las TIC
Julián Pascual Díez

Investigación

- 20 Internet aplicada a la enseñanza: WebQuest
Manuel Jesús Cabrera González
- 26 Nueva arquitectura de software para la creación
de micromundos en la enseñanza y el aprendizaje
Lugo Manuel Barbosa Guerrero

Experiencia

- 30 TICSALBUERA: Las redes sociales en Internet
como recurso para el trabajo colaborativo en Bachillerato
Jorge Herrero García
- 34 La magia de las palabras a través del lápiz digital:
Una experiencia educativa en un aula multicultural
Vanessa López Báez, Antonio García Guzmán y Rogelio Martínez Abellán

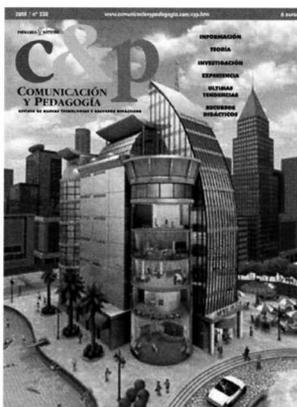
Últimas Tendencias

- 37 Visión educativa de la mensajería instantánea
Jaume Vila Rosas

Recursos Didácticos

- 43 Sumario

Año 2008 / N° 230



Portada:

Hotel Giant 2, videojuego desarrollado por Enlight Software.