

## SUMARIO

## Información

- 07 Comunicación, Calidad, Interculturalidad y Prospectiva en Educación  
Raül Mercadal Orfila

## Teoría

- 10 Arte y creatividad educativa en la posmodernidad  
Josefina Santibáñez
- 16 Revisión sobre los usos didácticos de la radio en España  
Roberto Baelo Álvarez

## Investigación

- 23 El manejo de la computadora y el acceso a Internet: Un desafío para los adultos mayores  
Luis Arturo Segura y Sylvia Sonia Torres
- 27 Características de resolución de problemas reales y virtuales para niños con discapacidad intelectual/mental leve  
Sandra Lúcia Silva Araújo

## Experiencia

- 34 e-Twinning: Modelo de hermanamiento escolar  
Sonia Martínez Triguero
- 39 Videojuegos para tender puentes. Diálogo y aprendizaje puestos a juego  
María Ruiz Dávila, M<sup>a</sup> Eloísa Montero Pascual, Beatriz Díaz Tejero y Carmen M<sup>a</sup> López Fernández de Córdoba
- 46 Un ejemplo de utilización de las wikis en enseñanza  
Julio Ruiz Palmero

## Últimas Tendencias

- 51 El vídeo digital al servicio de la educación  
Jaume Vila Rosas

## Recursos Didácticos

- 57 Sumario

Año 2008 / N° 225



Portada:

NIGHTS. Journey of Dreams, videojuego creado por Sonic Team y distribuido por Sega.