

SUMARIO

Información

- 06 Medios de Comunicación y Formación del Ciudadano
Raúl Mercadal Orfila

Teoría

- 08 La consultoría como medida para evitar riesgos de la participación del alumnado en e-Learning
M^a Eugenia Martínez Mojarro
- 13 La Formación Permanente Docente y las Nuevas Tecnologías
Jordi Jubany i Vila
- 17 Una mirada formativa a la brecha digital
Francisco Javier Ballesta Pagán, Antonio Bautista García-Vera y Josefina Lozano Martínez

Investigación

- 21 La potenciación de los materiales docentes universitarios: Su reutilización y los contenidos abiertos
Ana M^a Delgado García y Rafael Oliver Cuello
- 25 La televisión como interfaz gráfico de usuario (UGI): Hacia un nuevo concepto de utilización
Purificación Toledo Morales y José Manuel Sánchez García

Experiencia

- 29 Un viaje virtual a través de la Red
Jorge Herrero García
- 32 El aula de audición y lenguaje en un centro de Educación Especial. Utilización de las TIC en alumnado plurideficiente
Mónica Hernán López y Aarón Bernárdez Pérez

Últimas Tendencias

- 37 La TDT abre las puertas a la televisión digital educativa (T-Learning)
Jaume Vila Rosas

Recursos Didácticos

- 43 Sumario

Año 2008 / N^o 227



Portada:

Civilization Revolution, videojuego desarrollado por Firaxis Games.