

ÍNDICE

PRÓLOGO	10
I. BREVE HISTORIA DEL AJEDREZ	11
II. PRINCIPIOS BÁSICOS	
1. El tablero	16
2. Las piezas: análisis y características	17
3. Conceptos que determinan el juego	23
4. El lenguaje del ajedrez	28
5. Fundamentos reglamentarios del ajedrez	31
6. Fundamentos teóricos de una partida de ajedrez	32
III. JUEGOS CON TABLERO DE AJEDREZ PARA LA ENSEÑANZA	
PRIMARIA	
1. Los gatos y el ratón	38
2. Las damas	39
3. Las damas chinas	41
4. Guerra de peones.	42
5. Los soldados del rey	43
6. Ajedrez por parejas	44
7. Ajedrez por equipos	46
8. Ajedrez al revés	47
9. Pasapiezas	48
10. Pasa-pasapiezas	49
11. El huracán	51
12. El tornado	52

IV. UNIDADES DIDÁCTICAS PARA LOS CICLOS DE EDUCACIÓN

PRIMARIA

- | | |
|--|----|
| 1. Aspectos relacionados con las unidades didácticas | 55 |
| 2. Unidad didáctica para primer ciclo | 65 |
| 3. Unidad didáctica para segundo ciclo | 69 |
| 4. Unidad didáctica para tercer ciclo | 75 |

V. FICHERO DE ACTIVIDADES Y MATERIALES

- | | |
|--|-----|
| 1. Partidas breves a enseñar al alumnado | 81 |
| 2. Ejercicios para el alumnado | 85 |
| 3. Ejercicios y problemas con diagramas | 88 |
| 4. Materiales curriculares de apoyo para el profesor | 104 |
| 5. Soluciones del fichero de actividades | 149 |

Anexo

LEYES DEL AJEDREZ DE LA FIDE 159

BIBLIOGRAFÍA 197