

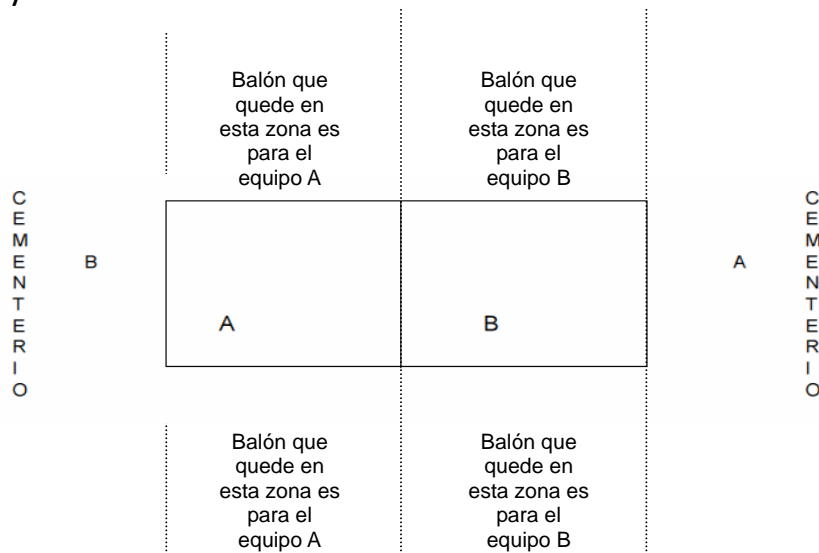


## **REGLAMENTO DE LA ACTIVIDAD DEPORTIVO- RECREATIVA MATE**

### **CAMPO DE JUEGO**

Los campos de juego serán de forma rectangular. Las dimensiones del campo serán de 12 (+2 m cementerio) x 6 m, delimitando la línea central divisoria entre ambos campos con cinta de balizar.

Para la Final Regional, que se disputará el próximo 4 de junio en San Pedro del Pinatar, los partidos se disputarán sobre arena de playa.



No obstante, las dimensiones y el tipo de superficie de juego podrá modificarse atendiendo a criterios técnicos.

### **EL BALÓN**

Se utilizará un balón blando (de goma-espuma, foam...) de forma que el impacto del mismo en el cuerpo no produzca dolor ni lesión.



## **NÚMERO DE JUGADORES**

Cada equipo está compuesto de diez jugadores como máximo. Solamente pueden estar en el terreno de juego un máximo de seis. Durante cada set se podrán hacer tres cambios, el jugador que entra ocupa el sitio del que sale. El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de cuatro. Un jugador de cada equipo comenzará en el cementerio.

No se permite la participación de jugadores de categorías inferiores. Composición libre de equipos.

## **TIEMPO DE JUEGO**

Como norma general, el tiempo de juego máximo para la finalización del partido es de 15 minutos a "reloj corrido". Terminará un set cuando un equipo haya "muerto" a todos los jugadores del equipo contrario, ganando el partido el equipo que antes consiga ganar dos set. No obstante, el tiempo de partido podrá modificarse atendiendo a criterios técnicos.

## **EL JUEGO**

En primer lugar se procederá al sorteo del campo y puesta en juego del balón.

El saque inicial lo realizará el equipo que no eligió campo.

Antes del inicio del juego un jugador debe colocarse en su cementerio, debiendo volver al campo una vez hayan "muerto" a un compañero.

Para los posteriores sets, la posesión del balón será alternativa, es decir, una vez cada equipo. Al término de cada set se realizará cambio de campo y pequeño descanso. Durante un set no habrá tiempos muertos.



El juego consiste en darles a los jugadores del equipo contrario con el balón en cualquier parte del cuerpo, lanzándolo desde el propio campo, sin que dé ningún bote anteriormente. Cuando el balón salga fuera del terreno de juego por las líneas de fondo (o la línea de prolongación del mismo) la posesión será para los jugadores del "cementerio". Cuando éste salga por los laterales (y NO sobrepase las prolongaciones de la línea de fondo dicha líneas) será para el equipo de ese lado del campo.

El jugador, tras ser eliminado, una vez que se encuentre en el cementerio podrá optar entre:

- Lanzar a los oponentes: si elimina a algún jugador se salvará y recuperará su posición en su campo. Si por el contrario no acierta, se quedará hasta el final del juego en el cementerio.
- Si opta en su primer lanzamiento por pasar a un compañero, pierde la oportunidad de salvarse.

#### **a) NO SE ESTA "MUERTO":**

- 1.- Si el jugador atrapa el balón antes de que caiga al suelo después de lanzarlo un adversario. El jugador que lo ha lanzado quedará eliminado y por tanto tendrá que irse al cementerio.
- 2.- Si le da el balón a un jugador pero otro compañero lo coge antes de que caiga.
- 3.- Después de que el balón haya tocado suelo, si le da el balón a un jugador.

#### **b) SE ESTA "MUERTO" Y POR TANTO SE PASARA AL CEMENTERO:**

- 1.- Cuando le den con el balón sin que haya tocado el suelo anteriormente y después bote en el suelo.
- 2.- Si el balón diera a dos o más jugadores antes de dar el bote, todos los tocados pasarán al cementerio.
- 3.- Cuando el jugador se salga del campo de juego completamente para evitar que le de el balón.
- 4.- Si al lanzar el balón al adversario, este atrapa el balón antes de que caiga al suelo.



### **c) CEMENTERIO:**

Se denomina cementerio a la parte opuesta a la divisoria del centro del campo.

Los jugadores "muertos" pasaran a su cementerio que es el que hay al otro lado del equipo contrario, llevándose el balón para ponerlo en juego, ya que desde allí se puede seguir eliminado jugadores.

A ambos lados del cementerio se considerarán unas líneas imaginarias (continuación de la divisoria con la del equipo contrario), una vez que el balón traspase éstas pasará a poder de los que estén en el cementerio.

**Los jugadores que están en el cementerio no podrán entrar al campo del contrario para coger el balón, ni tan siquiera con las manos. Tienen que recogerlo una vez este dentro del cementerio.**

Tanto en el cementerio como en el resto del campo los jugadores de un equipo pueden cambiarse el balón y botarlo.

### **d) PASIVO:**

Se considerará pasivo cuando los jugadores de un equipo incluso los que están en el cementerio pierdan tiempo deliberadamente (15" aproximadamente.).

### **PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN**

Si un equipo antes de terminar el tiempo del partido gana dos sets, gana el partido.

Si al término de los 15' establecidos ningún equipo ha ganado todavía dos sets, se proclamará vencedor al equipo que más set completos lleve ganados, siendo irrelevante el resultado del set en juego.



En caso de empate a set (0-0 / 1-1) al finalizar los 15' establecidos, se proclamará vencedor al equipo que más jugadores "vivos" tenga en pista en el set que se esté jugando.

Puede darse la circunstancia que al finalizar los 15' el empate sea total:

1-Todavía no ha finalizado el primer set (0-0) o el tercer set (1-1) y el nº de jugadores "vivos" es el mismo en ambos equipos.

2-Acaba de finalizar el segundo set que es el 1-1 y todavía no ha comenzado el tercero.

En estos casos, a pesar de haber transcurrido ya los 15' se continuarían jugando hasta que un equipo "mate" a un jugador del equipo contrario, finalizando entonces el partido.

### **EQUIPACIÓN DE LOS JUGADORES**

Todos los jugadores llevarán prendas deportivas.

La indumentaria de todo el equipo debe ser la misma. Las camisetas no deben estar numeradas.

Los equipos deberán aportar un balón adecuado para la actividad.