



## PROCEDIMIENTO SELECTIVO PARA INGRESO EN EL CUERPO DE PROFESORES DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO.

### ESPECIALIDAD 522 : MEDIOS INFORMÁTICOS.

#### Información de interés para los aspirantes

##### Características específicas de la prueba práctica:

El ejercicio consistirá en el planteamiento de un proyecto profesional en el que se abordarán los aspectos científicos, conceptuales, metodológicos, estéticos, funcionales y comunicativos del mismo.

Estará referido a cualquiera de las fases de los procesos productivos o actuaciones profesionales correspondientes a las enseñanzas atribuidas a la especialidad: diseño de proyectos, ejecución, evaluación, prevención de riesgos laborales, emprendimiento, investigación, desarrollo e innovación y seguridad e higiene en el trabajo.

Contendrá elementos a los que se responderá en formato papel, y la mayor parte del mismo deberá ser ejecutado en ordenadores puestos a disposición de los opositores por el tribunal.

Asimismo podrá contener aquellos elementos científicos, metodológicos o didácticos que sobre el proyecto formule el tribunal.

##### Duración:

El opositor dispondrá de 7h. 30 min. que contendrán un descanso de 30 minutos. Durante el descanso los opositores permanecerán en el recinto del lugar de celebración, a la vista de los miembros del tribunal, sin poder abandonar el mismo. No se permitirá el uso de medios de comunicación, móviles, ipad, etc., durante el descanso.

##### Materiales necesarios para la prueba práctica:

- Material de escritura. Material para el desarrollo de bocetos, hojas, lápices, etc.
- Cascos o auriculares, jack 3.5, de al menos 1,5 m. de longitud de cable.
- Software orientativo a utilizar: Estándares de la industria, relacionados con la competencia docente de la especialidad, preinstalados en los PCs puestos a disposición de los opositores.
- Se pondrá a disposición del usuario una bibliotecas de fuentes, imágenes y sonidos, seleccionadas por el tribunal.