

CATEGORÍAS.

Benjamín: 2010-2011

Alevín: 2008-2009

HORARIO. Acreditación a partir de las 9:00 h. Reunión Técnica a las 9.30 h. Inicio de la competición a las 9:45 h. Entrega de Trofeos a las 13.30 h.

INSTALACIÓN. Pabellón Auxiliar, Complejo Deportivo de San Javier.

INSCRIPCIÓN. A través de la página web: <http://deportes.carm.es/>, en la plataforma del Programa "Deporte en Edad Escolar", seleccionando el icono "Jornadas/Finales". El plazo de inscripción finaliza el **MARTES 10 de marzo a las 12 h.** No se admitirán inscripciones por fax ni por correo electrónico.

REGLAS TÉCNICAS. Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 26 de julio de 2019, modificada por el Reglamento de Competición elaborado por la Federación de Lucha de la Región de Murcia. Pueden obtener una copia de las mismas en la siguiente dirección de Web: <http://deportes.carm.es/>.

La participación será por equipos que podrán ser masculinos (pueden incluir féminas) o femeninos. Cada equipo estará formado por 5 escolares, más un reserva opcional.

Cada municipio podrá participar con 1 equipo por categoría y sexo. No obstante cada municipio podrá incluir un segundo equipo bajo solicitud y autorización de la DGD. Todos los componentes de un equipo deberán llevar la misma indumentaria deportiva, bien camisetas o petos y deberán estar 20 minutos antes del comienzo de cada prueba a disposición de la organización.

DOCUMENTACIÓN. Los delegados de los equipos o, en su caso, los deportistas individualmente, deberán aportar la siguiente documentación:

a) **Ficha deportiva** en el modelo facilitado por la Dirección General de Deportes, cumplimentada en todos sus apartados y diligenciada por el centro educativo al que pertenezca el deportista. La ficha deportiva podrá ser sustituida por cualquiera de los siguientes documentos: DNI, pasaporte, tarjeta de residencia o permiso de conducir. Estos documentos deben ser originales. No se admitirán duplicados, fotocopias, ni resguardos de solicitud de estos documentos.

b) **Formulario de inscripción** para la jornada en el impreso oficial, validado por el Ayuntamiento correspondiente, por la organización o bien por la propia Dirección General de Deportes.

c)

TROFEOS Y PREMIOS. Trofeo a los cuatro equipos clasificados en 1º, 2º, 3º y 4º lugar. Y medallas a todos los componentes del equipo. A los deportistas premiados se les solicitará la documentación referida en el apartado anterior. No se entregarán las medallas o trofeos a los deportistas o equipos que no se acrediten.

RESULTADOS.

Los resultados pueden consultarse en: <http://deportes.carm.es/>



NANO NANA FINAL REGIONAL



MIÉRCOLES 18 DE MARZO

PABELLÓN AUXILIAR. COMPLEJO DEPORTIVO SAN JAVIER



PROGRAMA



INFORMACIÓN

DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES



Tel. 968 36 53 24/ 968 36 53 21



Web: <http://deportes.carm.es/>

CONCEJALÍA DE DEPORTE DEL AYUNTAMIENTO DE JAVIER



Tel. 968 573 105

FEDERACIÓN DE LUCHA DE LA REGIÓN DE MURCIA



629 844 400



www.luchamurcia.blogspot.com



luchamurcia@gmail.com

CONTACTA CON LA ORGANIZACIÓN

En horario de oficina al telf.: 968 365 324

El día de la jornada al telf.: 686 717 737/695 695 185

PROGRAMA DE PRUEBAS

HORARIO	
9:00 h	Acreditación (a lo largo de la jornada), deberán entregar la hoja de alineación.
9:30 h	Reunión Técnica.
9:45 h	Inicio de la Competición.
13:30 h	Entrega de Trofeos

NORMATIVA TÉCNICA

Se aplicará la normativa técnica aprobada por Resolución de la Dirección General de Deportes de 26 de julio de 2019. Pueden obtener una copia de las mismas en la siguiente dirección de Internet: <http://deportes.carm.es>

Las pruebas de concurso y sus características son las siguientes:

Tocar el objeto: Dos luchadores dentro del círculo (3m diámetro) y con un objeto situado en el suelo y detrás de ellos, deberán tocar el objeto contrario antes que su oponente toque el suyo. El objetivo es tocar el objeto al rival tres veces. O al mejor en 30 segundos.

Quitar la cola: Un luchador en posición de rodillas (siempre tendrá que estar las dos rodillas apoyadas en el suelo) se coloca un pañuelo (cinta o pinza) colgando del pantalón por detrás dentro del círculo (3m diámetro). El objetivo del oponente (situado de pie y enfrente) es quitarle el pañuelo (cinta o pinza) al contrario tres veces sin salir del círculo durante 15 segundos. Luego cambiarán el rol.

La roca: Dos luchadores, por sorteo uno se coloca en el suelo en posición de sextupédia y el compañero se sitúa a su lado de rodillas (no podrá ponerse de pie), a la señal del árbitro el otro tiene que intentar girar a su compañero y éste a su vez tiene que evitarlo en 15 segundos. Luego cambiarán el rol.

El puente del luchador: Los dos luchadores se colocarán de pie encima de un step y empezarán cogidos de los hombros. A la señal del árbitro intentarán desequilibrar al oponente. El objetivo es que el rival toque tres veces el suelo. O al mejor en 30 segundos.

Sacar del círculo: Dos luchadores cogen un escudo acolchado (tipo pao taekwondo) cada uno y dentro del círculo (3m diámetro) y mediante empujes con el escudo deben intentar sacar al otro del círculo al contrario tres veces. O al mejor en 30 segundos.

Gran Premio. Los equipos finalistas disputarán tres pruebas de equipo para la final y semifinal.

Prueba 1. Carrera de relevos por equipos.

Prueba 2. Dos equipos situados cada uno a doce metros en una base y con un número determinado de distintos materiales, como conos, mazas o pelotas de tenis en dicha esquina

Prueba 3. "Que no te la quiten":

NOTA.-En la web ([_____](#)) está colgada una hoja de alineación, la cual cada equipo participante debe cumplimentar para el **día de la competición**. Una vez allí, el responsable del equipo deberá presentar dicha hoja a la organización técnica.

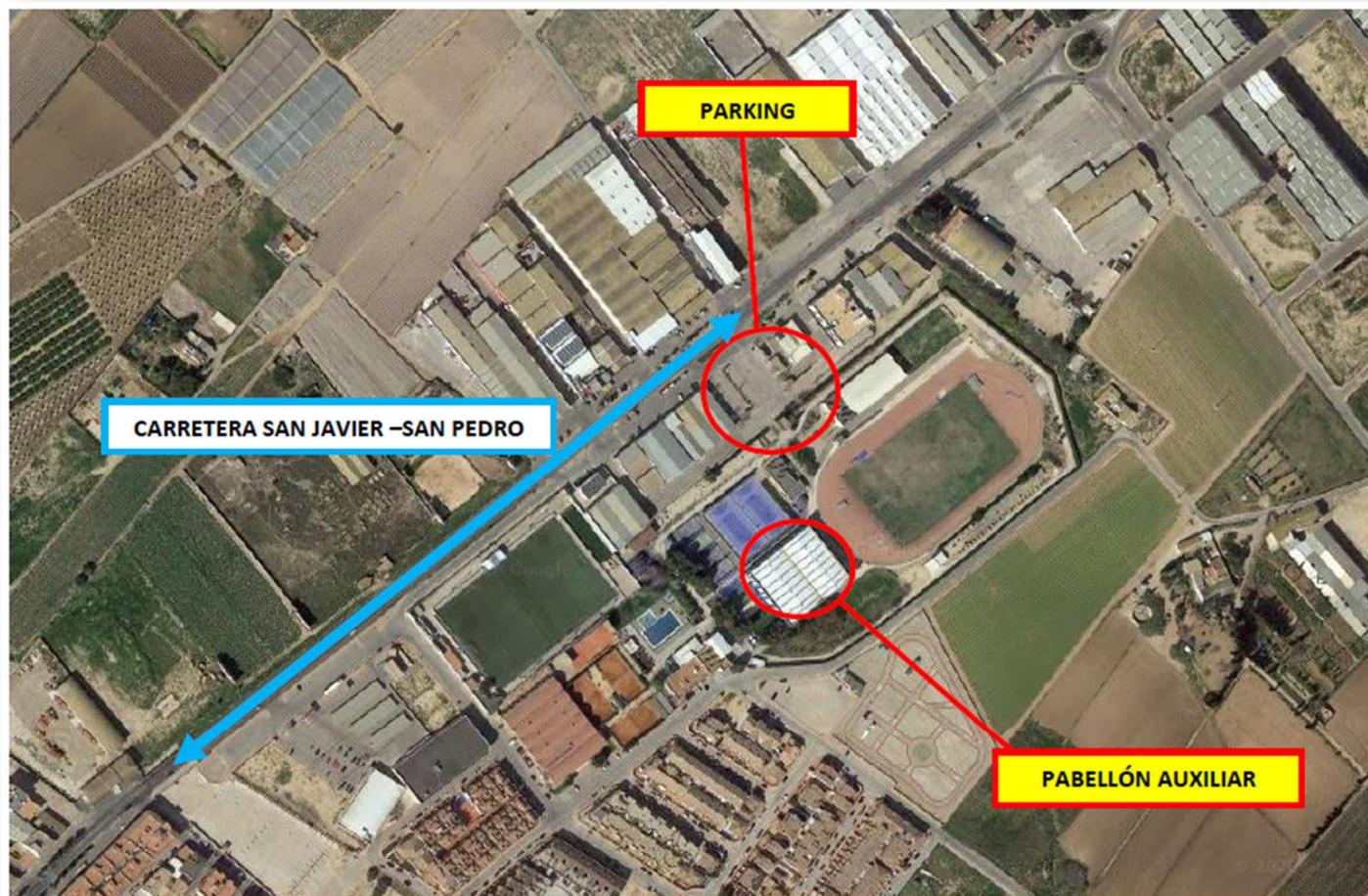
ACCESO A LA INSTALACIÓN DEPORTIVA

EXPLANADA MARIANO ROJAS, N° 1

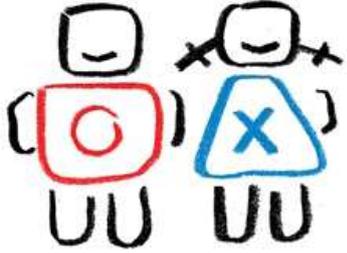
30730 SAN JAVIER

TELÉFONO: 968.57.31.05 -- FAX: 968.33.43.36

Google Maps: <https://goo.gl/maps/QQw4bPX66duVC3WL8>



CAMPAÑAS DE JUEGO LIMPIO Y CUIDADO DEL ENTORNO.

 <p>JUEGO LIMPIO</p>	<p>Respeto a tus compañeros/as</p> <p>Respeto a tu entrenador/a</p> <p>Respeto a tu rival</p> <p>Respeto al árbitro</p> <p>Respeto al público</p>
<p>Cuida tu entorno.</p> <p>Usa las bolsas, contenedores y papeleras para tus residuos.</p> <p>Mantén limpia tu instalación</p> <p>No ensucies el deporte</p>	

Se ruega encarecidamente que a lo largo de toda la jornada de competición, tanto por parte de los docentes, entrenadores, familiares, personal de organización y demás asistentes a las instalaciones, que por favor cuidemos la instalación, depositando los residuos en las bolsas de basura, papeleras o contenedores habilitados para ello. **YO CUIDO EL ENTORNO!**

Del mismo modo, rogamos que se lleve a cabo un juego limpio, tanto en la cancha de juego como en la grada. **YO, ME RESPETO!**