

FICHA BUSCADOR DE PROYECTOS DE EDUCACIÓN Y SENSIBILIZACIÓN PARA EL DESARROLLO

Número:	18-B-18					
Convocatoria de subvenciones Asociada:	Subvenciones de educación y sensibilización para el desarrollo Orden de 12 de junio de 2018 (BORM nº 137, de 16 de junio de 2018)					
Entidad:	MAESTROS MUNDI					
CIF:	G73092975					
Título:	GENERACIÓN P.30: CHANGE TO CHANGE THE WORLD					
Zona de Actuación:	Área Geográfica	EUROPA				
	País	ESPAÑA				
	Región/Provincia/Municipio	MURCIA				
Sectores CAD - CRS:	CAD: 998	CRS: 99820	Sensibilización sobre los problemas relacionados con el desarrollo			
Modalidad de Ayuda:	Bilateral Indirecta					
Instrumento del CAD:	H01 - Sensibilización social sobre la temática del desarrollo		B01 – Apoyo general a ONG			
Ejes Transversales:	Principal (P)	Significativo (S)	No orientado (N)	P	S	N
	Igualdad de género					x
	Sostenibilidad medioambiental y Marcadores de Río				x	
	Desarrollo participativo / Buen Gobierno / Derechos Humanos			x		
	Diversidad Cultural / Pueblos Indígenas					
	Comercio y desarrollo				x	
	Salud Sexual y Reproductiva y Salud Infantil					x
Canalización de la ayuda:	22000 ONGD con sede en el país donante					
Inicio:	15/10/2018	Finalización:	30/05/2019			
Coste Total:	10.614,22€					
Financiadores:	CARM	7.960,50 €				
Descripción:	<p>Se trata de introducir las nuevas tecnologías como aspecto innovador en la sensibilización hacia los valores solidarios, la justicia social, el consumo responsable y la promoción del voluntariado desde las edades más tempranas (14-18) , dándoles la oportunidad de convertirse en agentes de cambio en su propio entorno, creando para ello, una Red de Jóvenes Voluntarios, “Generación P.30”, una generación comprometida con los 5 ejes centrales de la Agenda 2030: (En inglés las 5P): Planet, People, Prosperity, Peace, Partnership .</p> <p>Para ello, nos acercaremos al lenguaje que esta generación más conoce, el de las TIC, haciendo uso de las mismas para las actividades propuestas y todo ello sustentado por la creación una app o plataforma que servirá de gancho y</p>					

FICHA BUSCADOR DE PROYECTOS DE EDUCACIÓN Y SENSIBILIZACIÓN PARA EL DESARROLLO

	<p>motivación para los chicos/as. Se trata de que aprendan y sensibilicen de un modo lúdico y divertido.</p> <p>Se realizará un concurso entre los centros educativos participantes que constará de tres partes:</p> <p>-Una parte más teórica, en donde, “in streaming” y en colaboración con el Centro de Producción de Contenidos Digitales de la UPCT, se dará a los chicos/as la formación relativa a los 5 ejes centrales de la Agenda 2030. Éstos podrán participar en la preparación de la formación. Posteriormente habrá un concurso entre los jóvenes de los propios centros educativos y a nivel grupal entre todos los centros educativos participantes acerca de la formación recibida. Se realizará de modo lúdico a través de un <u>juego on-line</u> en donde habrá unas baterías de preguntas seccionadas por los temas impartidos, a modo “trivial”. Cada chico/a participante y cada centro educativo tendrá una puntuación concreta que se le acumulará para la parte práctica.</p> <p>Una <u>parte más práctica, en donde la formación recibida podrán ponerla en práctica ofreciéndoles la oportunidad de participar de forma voluntaria en actividades de sensibilización</u> sobre lo aprendido y actividades de voluntariado de distintas ongs, las cuales tendrán una puntuación concreta y que se sumará al saldo obtenido en la primera parte del concurso.</p> <p>-Finalmente habrá un concurso presencial entre los finalistas de todos los centros educativos y que <u>determinará los ganadores del CONCURSO.</u></p>
<p>Objetivo General:</p>	<p>Dar a conocer la realidad de los países más empobrecidos y la educación en los valores de la cooperación, con especial atención a la difusión de los objetivos y metas de la Agenda 2030 para el desarrollo sostenible.</p>
<p>Objetivo Específico:</p>	<p>O.1: Crear una Red de Voluntariado Juvenil que asuma el protagonismo de los jóvenes como actores principales en la configuración de una Sociedad más justa y solidaria, poniendo en valor el uso de las TIC.</p> <p>O.2: Fomentar el voluntariado como medio de participación social y los valores de la solidaridad y la justicia social, dándoles la oportunidad de convertirse en “influencers” en su propio entorno.</p> <p>O.3: Prevenir y luchar contra el racismo, la xenofobia o cualquier tipo de discriminación.</p> <p>O.4: Fomentar un consumo responsable y desarrollo sostenible, mostrando posibles cambios en los métodos de producción y utilización de los recursos.</p>
<p>Actividades:</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Creación de la app/plataforma/Juego on-line -Campaña de marketing -Concurso de Logo diseño Camiseta -Formación “in streaming” -Concurso entre jóvenes de los centros educativos -Concurso clips “Transformar nuestro mundo” -Exposición solidaria Norte- Sur -I Foro “Generación P30: Change to change the world”