

SUMARIO

Información

- 07 Comunicación, Calidad, Interculturalidad y Prospectiva en Educación
Raül Mercadal Orfila

Teoría

- 10 Arte y creatividad educativa en la posmodernidad
Josefina Santibáñez
- 16 Revisión sobre los usos didácticos de la radio en España
Roberto Baelo Álvarez

Investigación

- 23 El manejo de la computadora y el acceso a Internet: Un desafío para los adultos mayores
Luis Arturo Segura y Sylvia Sonia Torres
- 27 Características de resolución de problemas reales y virtuales para niños con discapacidad intelectual/mental leve
Sandra Lúcia Silva Araújo

Experiencia

- 34 e-Twinning: Modelo de hermanamiento escolar
Sonia Martínez Triguero
- 39 Videojuegos para tender puentes. Diálogo y aprendizaje puestos a juego
María Ruiz Dávila, M^a Eloísa Montero Pascual, Beatriz Díaz Tejero y Carmen M^a López Fernández de Córdoba
- 46 Un ejemplo de utilización de las wikis en enseñanza
Julio Ruiz Palmero

Últimas Tendencias

- 51 El vídeo digital al servicio de la educación
Jaume Vila Rosas

Recursos Didácticos

- 57 Sumario

Año 2008 / N° 225



Portada:

NIGHTS. Journey of Dreams, videojuego creado por Sonic Team y distribuido por Sega.