



**EDITORIAL**

5 *El juego del calamar*

**EN VOZ ALTA**

7 En busca de calidad en educación  
**José Blas García Pérez**

**RETRATO**

9 Noemí Font: «La inclusión empieza cuando entendemos que las personas con discapacidad pueden hacerlo casi todo, con adaptaciones»  
**Rosa Forner Calpe**

**AULA DE ...: COMPETENCIA GLOBAL Y ODS**

**Coordinación: Jordi Serarols Boada**

11 Somos iguales, pero no idénticos: educar para la ciudadanía global  
**Carme Panchón Iglesias, Rosa Giraló Donato, Asun Llana Berñe**

16 La vida submarina: poniendo en práctica la competencia global  
**Esteve Juanola Feliu, Oriol Pallarés Monge**

23 Descubrir la comunidad, una estrategia para trabajar la competencia global  
**M. Mercè Torroella Sanchez, Lluís Pagès Pons**

28 CintoRàdio: habla el alumnado  
**Anna Pérez Sánchez, Núria Cervera Vila, Albert Grau Montero**

34 Altar de muertos: una práctica educativa globalizada  
**Jordi Serarols Boada, Xavier López Ortín**

**REFLEXIÓN**

39 Treintaicinco años de revuelta educativa  
**Pilar Gargallo Otero**

**EN LA PRÁCTICA**

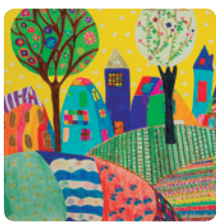
45 La pelota valenciana. Aprendemos por proyectos  
**Sixto Moya Calatayud, David Navalon Bernabeu**

50 Experiencias de educación ambiental sostenible  
**Andrea Ballester Vázquez, Antonio José Morales Hernández**

**VENTANA ABIERTA**

54 **Lectura/escritura:** Lecturas para habitar las ciudades  
**Jaume Centelles Pastor**

Los artículos están clasificados por niveles que se identifican de la manera siguiente:  
**P** Educación primaria      **2C** Segundo ciclo  
**IC** Primer ciclo                **3C** Tercer ciclo



**YA LO DECÍA...**

62 Jane Addams  
**Adrià Paredes Santín**

**BLOC**

63 **Evidencias:** Significatividad y funcionalidad  
**Carles Monereo Font, Damià Bordes Homs**

**Activismo climático**

65 Compartir bienes y servicios  
**Teresa Franquesa Codinach, Marta Vilar Recasens, Helena Gregorio Fernández**

67 **TIC-TAC:** GamifiCAT, la plataforma que se adapta a cada proyecto educativo  
**Diego Alberto Moya Puerta**

69 **Aprendizaje-servicio:** GALIA, proyecto de aplicaciones móviles con una residencia de gente mayor  
**Cèlia Moreno Martí**

71 Propuesta STEAM, con A de arquitectura: creatividad y ciencia  
**Dolores Victoria Ruiz Garrido**

73 **Puentes escuela-familia:** La voz de las familias con hijos clasificados como NEAE/NEE  
**Sílvia Blanch Gelabert**

75 **Cuidate:** Concretar los sueños. Respuestas saludables  
**Equipo Cuidem-nos**

77 **El hatillo:** Biblioteca de Aula. Rastreado por la Red... Encuentros y convocatorias

81 **Milena en cuestión:** Joan Turu