



ISSN 1131-995X
Periodicidad Mensual
Editor Graó

Nº 269, Febrero (2018)

Retrato Ainhoa Pujana

11

Aula de Aulas en la escuela digital

- **Las aulas de la Escuel@ Digit@l** / Manuel Area  12
- **Entra en tu juego: realidad virtual y "storytelling"** / M^a Begoña Codesal, Sivia López Gómez  17
- **Pensamiento computacional: programar con Scratch** / M^a de Camino Pereiro, Raúl Eirín  22
- **Tecnología en aulas de comunicación y lenguaje** / Cristina García López, Diana Marín, José Peirats  27

Entrevista

Rosa Regás: "Somos lo que hemos aprendido en la infancia: cuanto más atrás mejor" / Lourdes Martí  33

En la práctica

Transformamos las reuniones con las familias / Susagna González Madrid, Isabel Muntañá  38

Proyecto realizado para alumnado con altas capacidades basado en el modelo CAITAC y las inteligencias múltiples / Toni Marco, M^a Teresa Gómez Masdevall, Teo Jové  43

Ventana abierta

Una experiencia de animación a la lectura con escolares subsaharianos / B. Mohamed Abdillahi  49


Tema del curso


Evaluar para conocerse, evaluar para aprender / Guida Al-les  55

Filosofando

Del aburrimiento / Grupo IREF  60


Ideas Colaborar con los compañeros y las compañeras  62

TIC-TAC Geo Aumentaty, realidad aumentada para geolocalizar información en tiempo real / Francisco Javier García Luengo  63

Vivir la lectura Desayuno literario en la biblioteca / Ana M. Sánchez, Gloria Gorchs, Núria Erra, Rosa Belana  65

Aprendizaje-Servicio Las construcciones de piedra seca / Josep Borrut  67

Propuesta didáctica iiiEmociones a escena!!! / Alicia García Torres  69

Cuídate Ante la incertidumbre. Respuestas saludables / Equipo Cuidem-nos  75