

06 **Noticias****Entrevista**

- 10 **Ericka Astrid Zayas Hernández**
Experta en el uso educativo de los videojuegos

Artículos

- 14 **El uso de los videojuegos para la formación universitaria y corporativa**
Begoña Gros Salvat
- 19 **Más allá del entretenimiento: Juegos Serios**
Eva Durall Gazulla
- 24 **Propuestas de intervención e investigación sobre videojuegos y educación no formal e informal**
Jordi Sánchez-Navarro y Daniel Aranda
- 30 **Los videojuegos de aventuras en las aulas. Mucho más que una historia**
Sara Cortés, Pilar Lacasa, Mirian Checa y María Ruth García Pernía
- 36 **Cheky-Chek: Misión Supercélula, un juego de simulación on line sobre la diabetes**
M^a Esther del Moral Pérez y Laura Carlota Fernández García

Videojuegos

- 42 Sumario
- 45 Arte
- 49 Ciencias Experimentales
- 53 Educación Física
- 57 Humanidades y Ciencias Sociales
- 61 Lengua y Literatura
- 65 Lengua Extranjera
- 69 Matemáticas
- 73 Tecnología
- 77 Valores
- 81 Serious Games
- 85 Comerciales

Año 2009 / N° 239-240



Portada:

Imagen correspondiente al juego
Beaterator.