

















Nuestra red

- ArquiLectur@: hacia una gramática de lectura digital / Valeria Levratto**  11
- Google Cardboard y Educación**
- Apuntes docentes: posibilidades educativas de la realidad virtual inmersiva / Alicia Cañellas** 18
Mayor 
- El alumnado nos lleva donde Google no puede / Manuel Ángel Jiménez Gómez**  27
- Entrevista: Mark Billingham, profesor de interacción Persona-Ordenador en la Universidad de Australia del Sur en Adelaida (Australia)**  33
- Google Expeditions en el área de Biología: una experiencia educativa / Vicente Andrés Chirivella** 37
Viana 
- Explorando el universo sin moverse del aula: una experiencia con las Google Cardboard / Óscar** 43
Costa Román 
- Google Expeditions day / Cristian Ruiz Reinales**  47
- Entrevista: Jesús Arbués, profesor de Secundaria, Visual y Plástica, en el instituto Vilatzara de Vilassar de Mar (Barcelona)**  55
- ABP y Realidad Virtual en Educación Primaria / Eusebio Ramón Córdoba Medina**  59
- Un día de clase con Cardboard / Ibán de la Horra Villacé**  61
- VRilla, Realidad Virtual para el aprendizaje de la historia / Marta Cabré Cunill**  66
- Separa VR / Gregorio D'Angelo**  71
- Experiencias de centro: talleres para alumnos, talleres para maestros / Jesús Arbués**  75
- Proyectos de investigación de Bachillerato basados en Realidad Virtual / Gerard Cobo Roca y Javier Graciani Lozano**  79