

















Nuestra red

- El edublog como recurso educativo en la didáctica del patrimonio natural en Educación Primaria** / *María Pilar Molina Torres*  11-13
- Música y sociedad: la importancia de la contextualización de los aprendizajes** / *Fernando López, Adrián Miralles y Diana Marín*  14-18
- Usos didácticos de Pinterest en la escuela y en la universidad de los aprendizajes** / *Paloma Valdivia Vizarreta*  19-23
- Las personas con déficits visuales en una sociedad sin fronteras: Internet** / *Carmen Cantillo Valero*  24-31
- El uso de los móviles en las aulas** / *Elena Recasens Muñoz*  32-33
- Conozcamos a Frida Kahlo con nuestra propia WebQuest** / *Verónica Mallor Solís*  34-36

Impresión 3D & Educación

- Entrevista: Pau Nin, responsable de formación en robótica** 37-39
- Crear artefactos para generar conocimiento compartido** / *Susanna Tesconi*  40-47
- Imprimiendo sueños** / *Tania Rincón*  48-49
- 3Ducation: la impresión 3D en la educación** / *Josep Maria Sans*  50-53
- La impresión 3D en las aulas, ideas propias de una experiencia** / *Alfredo Sánchez Sánchez*  54-59
- Diseño en 3D con OpenScad en el ámbito educativo** / *Fernando Peral Pérez*  60-65
- El zoo de la computación** / *Bernat Romagosa i Carrasquer*  66-70
- BeetleBlocks y un caso práctico** / *José García Yeste*  71-76
- Entrevista: Carlos Lizarbe de Luis. Responsable del proyecto Ikaslab de impresión 3D** 77-81
- Proyecto Gutenberg 3D. Impresión en 3D, robótica imprimible, desarrollo APP y miniordenadores** / *Pedro Alonso Sanz*  82-87
- Gutenberg3D en el INS La Garrotxa** / *Antoni Moreno Pérez*  88-92
- Experiencia con la impresora 3D en la ESO** / *Isidro Beteta Beteta*  93-98