



PROCEDIMIENTO DE ADQUISICIÓN DE NUEVAS ESPECIALIDADES
ESPECIALIDAD: SISTEMAS Y APLICACIONES INFORMÁTICAS

PARTE A DE LA PRUEBA

VALORACIÓN DE LA PRUEBA: APTO/ NO APTO.

<u>Porcentaje de la nota</u>	<u>CRITERIOS/ INDICADORES DE VALORACIÓN</u>
50%	<ul style="list-style-type: none">▪ Demuestra un conocimiento profundo del tema, con contenidos actualizados, determinando el tema central, los distintos bloques en los que se puede estructurar la exposición y los subtemas que contenga cada uno de los bloques.▪ Realiza numerosas y pertinentes citas bibliográficas, que se corresponden con la bibliografía anunciada.▪ Expone los contenidos más relevantes, tiene capacidad de síntesis.▪ Es riguroso y los conceptos utilizados se ajustan al tema desarrollado
40%	<ul style="list-style-type: none">▪ Desarrolla todas las partes del tema.▪ La estructuración empleada facilita la comprensión del tema expuesto, evitando que la exposición se convierta en un conjunto de apartados inconexos.▪ Utiliza introducción y conclusión, siendo equilibrado el tratamiento de todas las partes del tema, estableciendo un hilo conductor que refleje la trabazón interna de las ideas expuestas.▪ El planteamiento seguido es original e innovador, destacando en su análisis los aspectos significativos que supongan novedad, revelación y aportación personal.
10%	<ul style="list-style-type: none">▪ La redacción, es ordenada, clara, y correcta.▪ Utiliza terminología precisa y rica en sus expresiones



PARTE B DE LA PRUEBA

VALORACIÓN DE LA PRUEBA: APTO/ NO APTO.

CRITERIOS DE VALORACIÓN

Porcentaje de la nota	Criterios/Indicadores de valoración
20%	1. Limpieza y orden en la presentación del ejercicio
	2. Adecuación a lo preguntado o a las indicaciones dadas
	3. Corrección ortográfica, sintáctica y semántica
40%	4. Originalidad e individualidad en los planteamientos
	5. Demuestra un conocimiento actualizado de la materia
	6. Plantea un procedimiento o una progresión correcta en el desarrollo del ejercicio
	7. Es riguroso en las técnicas utilizadas o en la resolución de los problemas
40%	8. Obtiene un resultado correcto