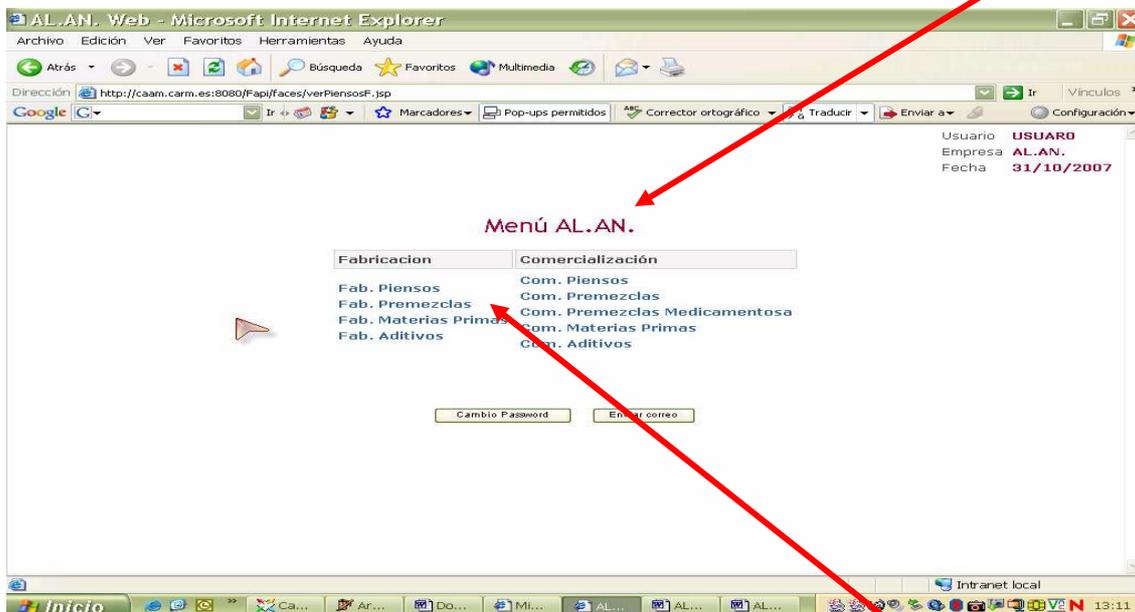


DESCRIPCIÓN de la PREMEZCLA de ADITIVOS

PANTALLA-1

Si la actividad de vuestra empresa es la de fabricación de Premezclas de Aditivos y queréis declarar una de las premezclas que fabricáis, partiendo del **“Menú AL.AN.”** de la aplicación, es decir de la pantalla



entraremos en la parte correspondiente de la aplicación, colocando el puntero del ratón en **Fab. Premezclas** y presionando su botón izquierdo, se nos abrirá una de las siguientes pantallas:

Pantalla A: **“Listado de Premezclas Validadas”**

Pantalla B: **“Listado de Premezclas Pendientes de Validar”**

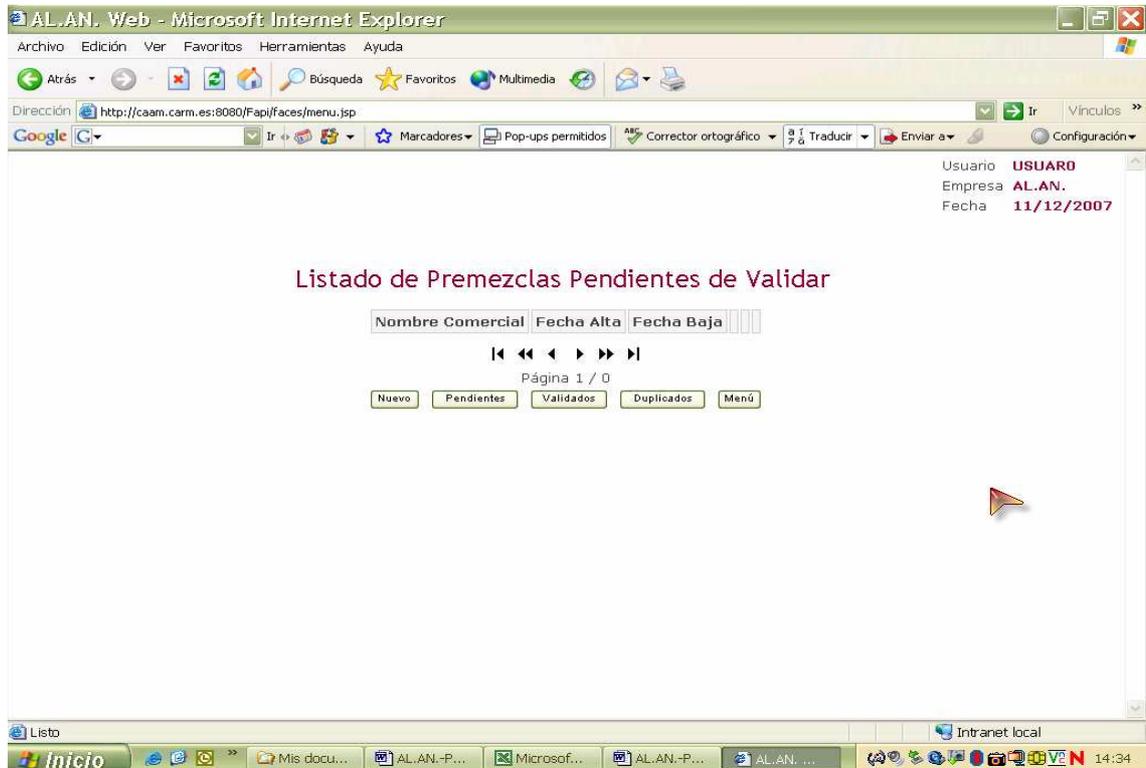
Pantalla A: **“Listado de Premezclas Validadas”**

Esta pantalla es la de inicio cuando, tras efectuar la carga de datos en la aplicación, no se ha dado ningún contratiempo que impida la validación de alguna/s de/de las premezcla/s, debiendo aparecer el listado de las premezclas que, según los datos aportados por las empresas durante el proceso de Autorización y/o Inscripción y posteriores actualizaciones, fabrica el establecimiento.



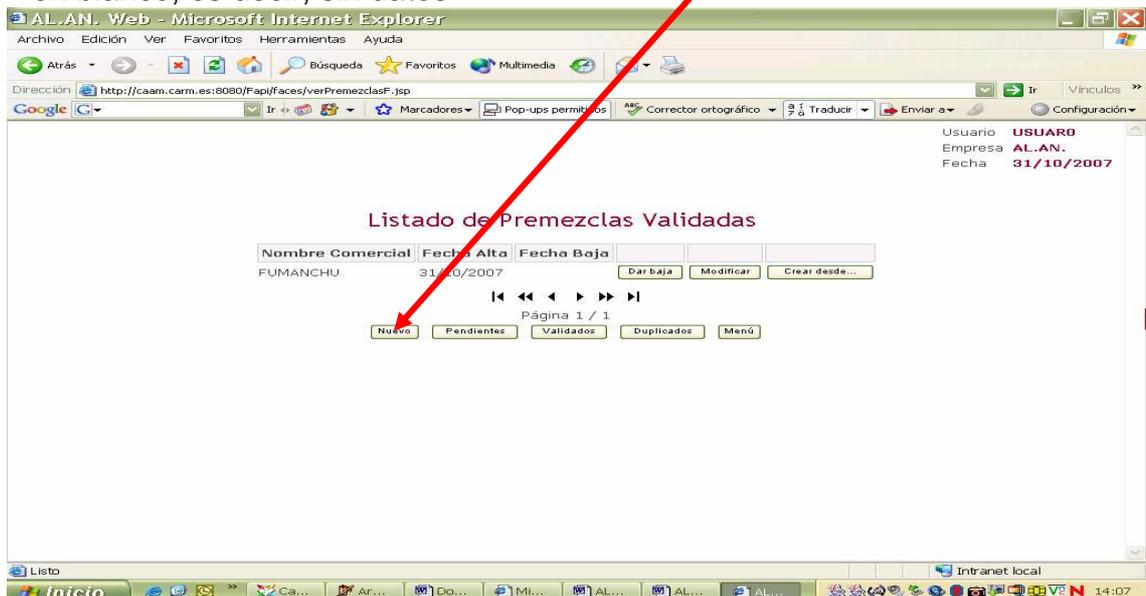
Pantalla B: **“Listado de Premezclas Pendientes de Validar”**

Esta pantalla es la más probable dado que, durante el proceso de carga de los datos, suministrados por las empresas durante el proceso de Autorización y/o Inscripción y las posteriores actualizaciones, en la aplicación, estos no han sido suficientes, tienen deficiencias de etiquetado, etc., y, la aplicación, no permite validarlos.

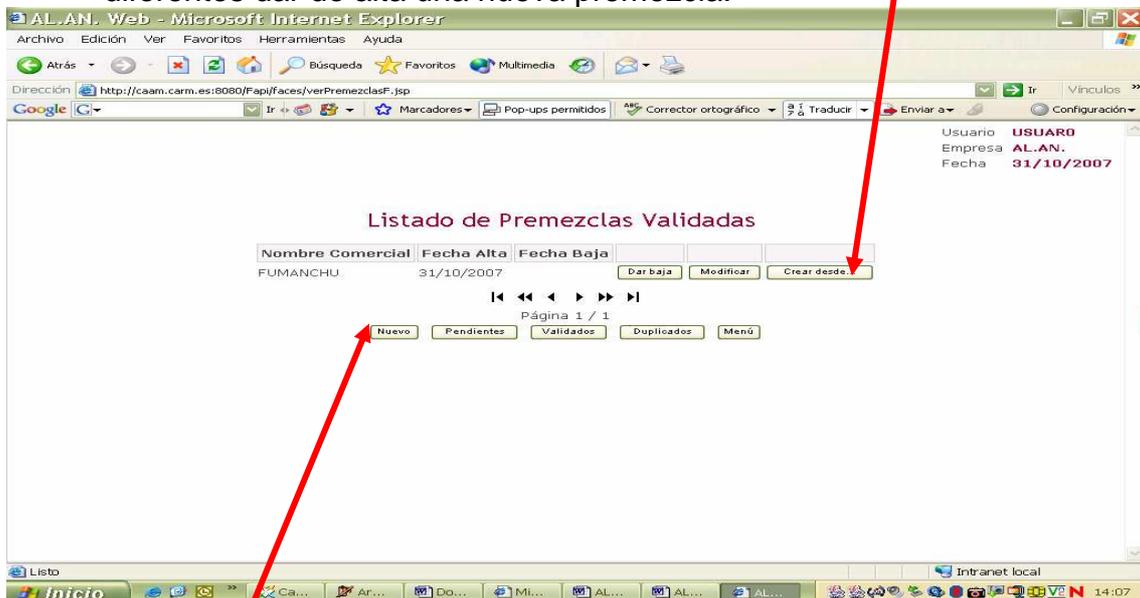


En cualquier caso, partiendo de cualquiera de estas pantallas podemos avanzar por la aplicación y **DAR DE ALTA UNA PREMEZCLA**, para ello, disponemos, en la parte inferior de la pantalla, de un conjunto de botones. Además, desde aquí, podemos avanzar de diferentes formas, a saber :

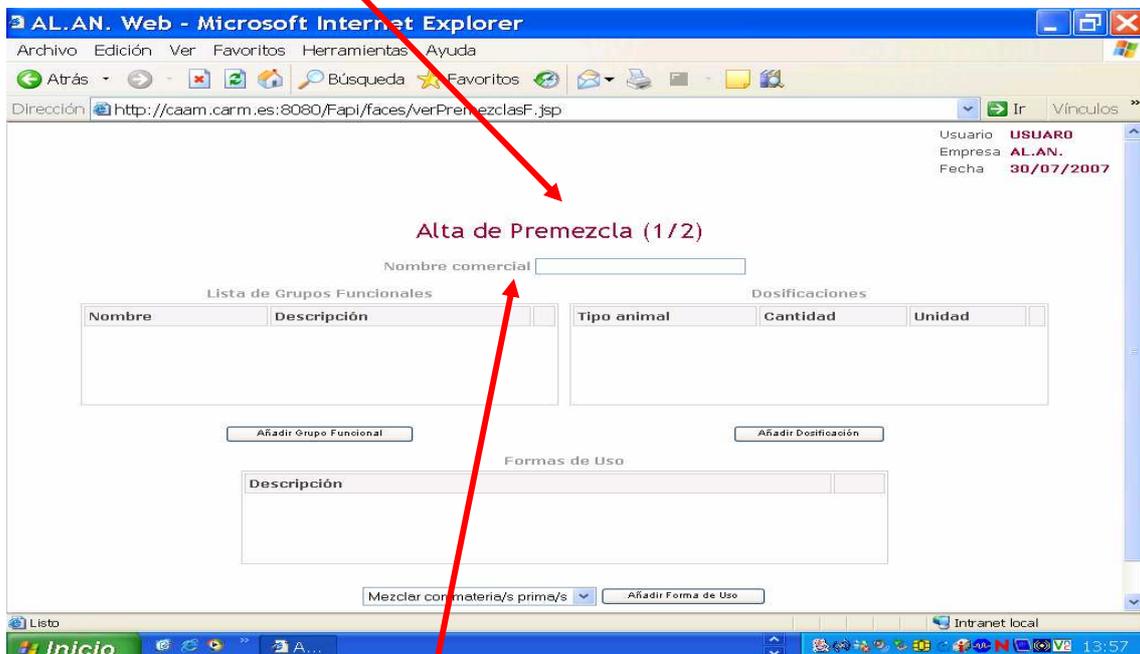
- A) situando el puntero del ratón sobre la casilla **Nuevo** y presionando el botón izquierdo comenzaremos la introducción de datos en una plantilla en blanco, es decir, sin datos



B) situando el puntero del ratón sobre la casilla **Crear desde...**, que esta a la derecha en el mismo renglón del pienso que nos va a servir de plantilla, y presionando el botón izquierdo del ratón se nos abrirá la pantalla **Alta de Premezcla (1/2)** desde donde podremos, empleando esta premezcla como plantilla y variando solo aquellos datos que sean diferentes dar de alta una nueva premezcla.



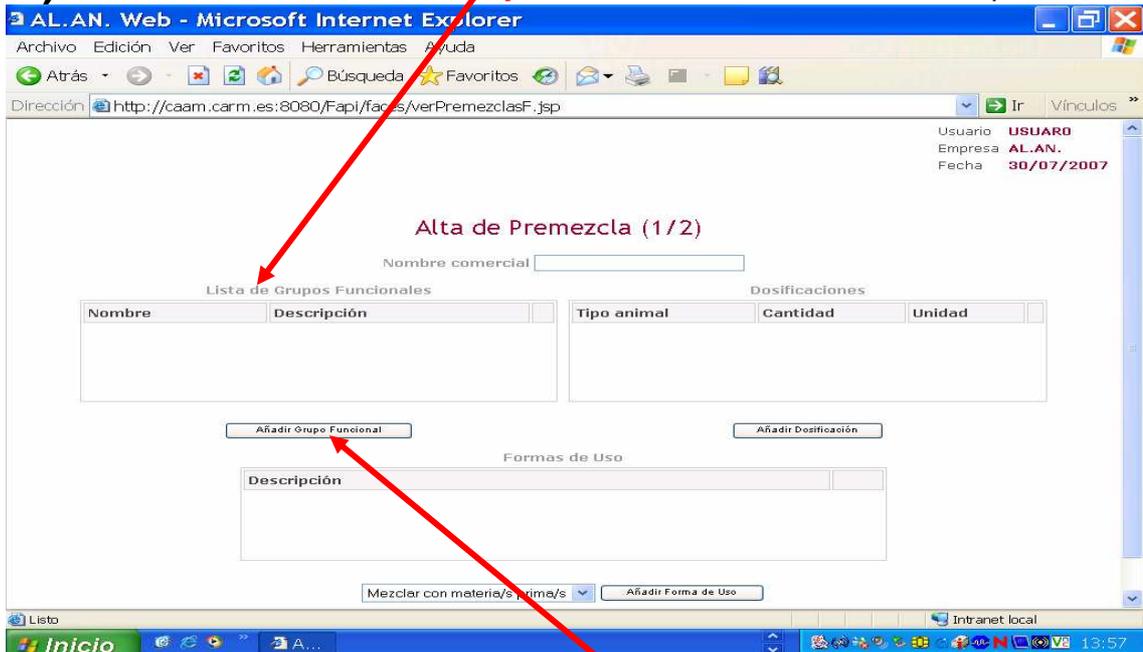
Al ser el caso B), una forma abreviada de trabajar en la aplicación, nuestra explicación se va a centrar en el supuesto A), es decir, situaremos el puntero del ratón sobre la casilla **Nuevo** y presionamos el botón izquierdo del ratón, se nos abrirá la pantalla **“Alta de Premezcla (1/2)”**



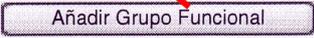
Hay que ir cumplimentando los campos con los datos que nos pide,

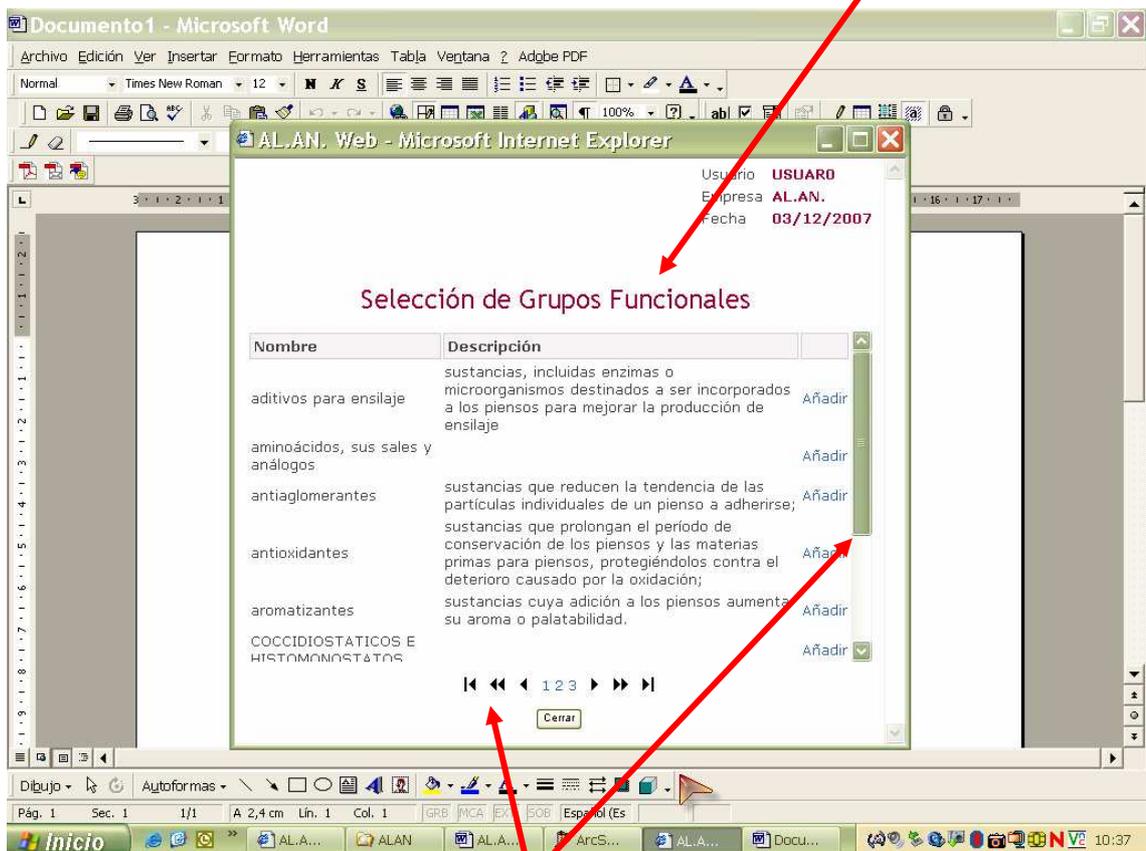
1) En la ventana **“Nombre comercial”**: escribiremos, con el teclado del ordenador, el nombre del pienso tal y como se declara en la etiqueta que lo identifica comercialmente.

II) En la ventana **“Lista de Grupos funcionales”**, no tenemos que escribir ya

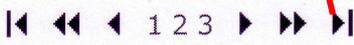


que

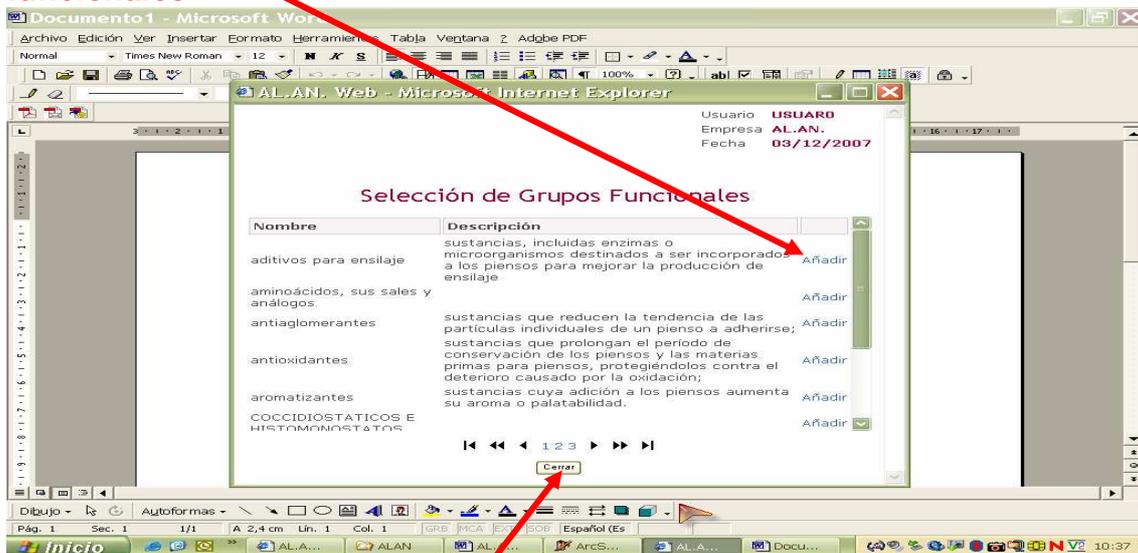
disponemos de la casilla auxiliar  que nos abre un desplegable, con los distintos grupos funcionales en la subpantalla **“Selección de Grupos Funcionales”** y entre ellos solo se ha de seleccionar aquel de que se trate, para ello



podemos ayudarnos de:

- la barra de desplazamiento situada a la derecha de la subpantalla, y desplazarnos por toda la lista
- los botones  para pasar de una pagina a otra.

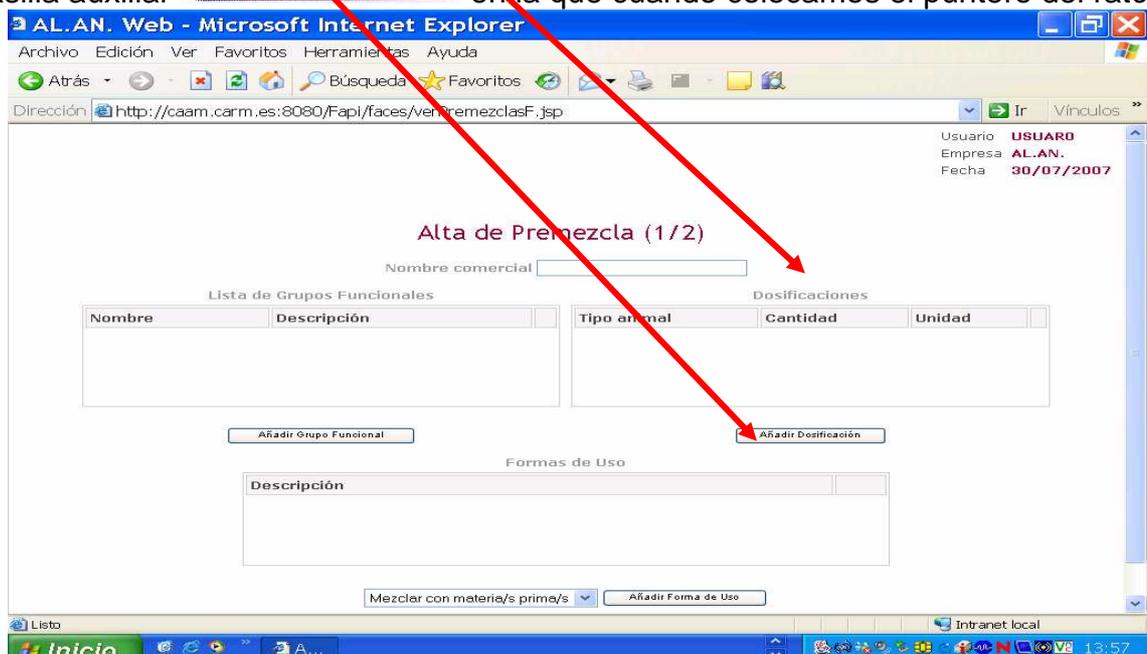
Para elegir el grupo funcional situamos el puntero del ratón sobre la palabra **“Añadir”**, situada, a la derecha, en el mismo renglón del grupo funcional que queremos añadir, y presionando el botón izquierdo del ratón, iremos incorporando los distintos grupos funcionales a la ventana **“Lista de Grupos funcionales”**



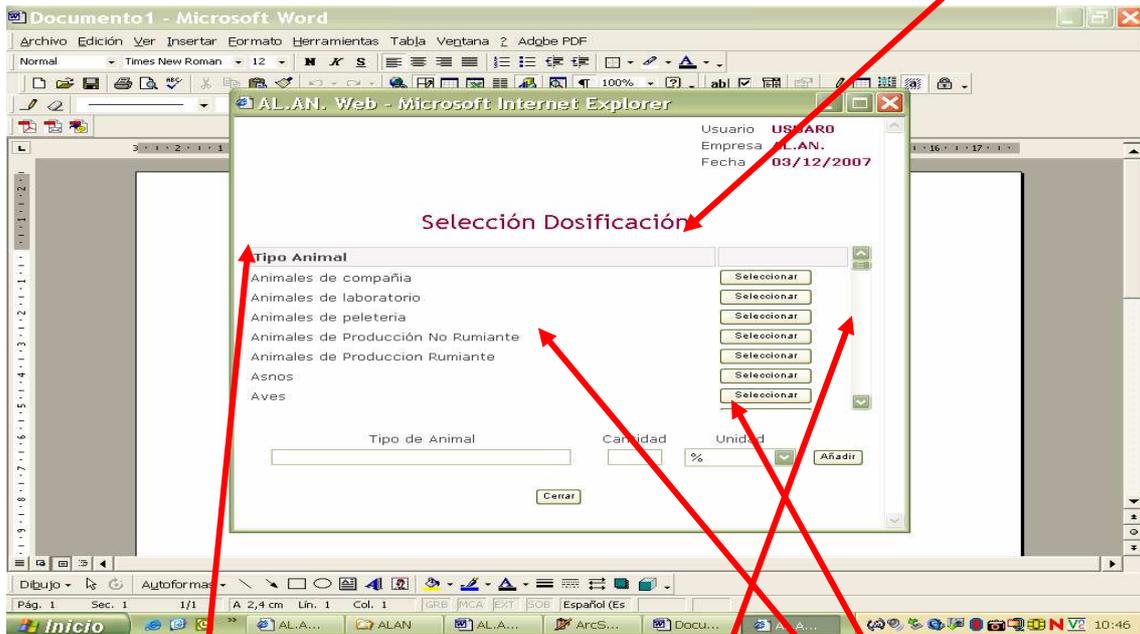
Esta operación se ha de repetir tantas veces como sean necesarias hasta consignar todos los grupos funcionales.

Quando ya hemos incorporado todos los grupos funcionales de los cuales hay aditivos en la premezcla para salir de esta subpantalla colocamos el puntero del ratón sobre la casilla y presionamos su botón izquierdo.

III) En la ventana **“Dosificaciones”**, no tenemos que escribir ya que disponemos de la casilla auxiliar en la que cuando colocamos el puntero del ratón



y presionamos su botón izquierdo se nos abre la subpantalla **“Selección Dosificación”**

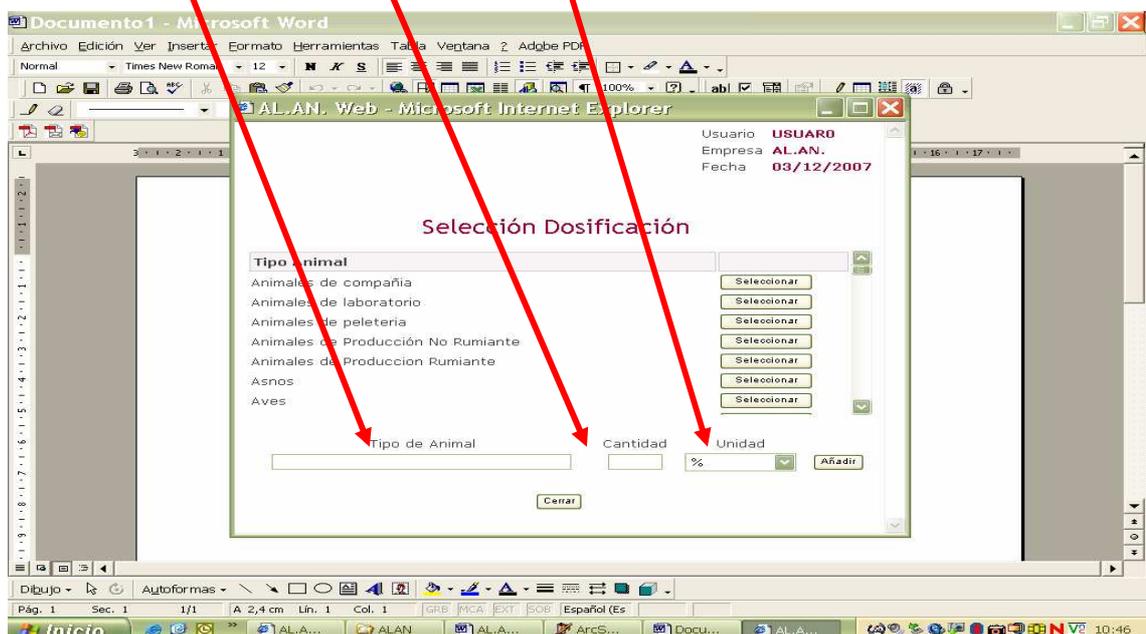


En esta subpantalla tenemos, a la izquierda un listado para elegir el valor del campo **“Tipo Animal”**. Para visualizar la totalidad de este listado, avanzar o retroceder por él manejaremos la barra de desplazamiento situada a la derecha de la pantalla.

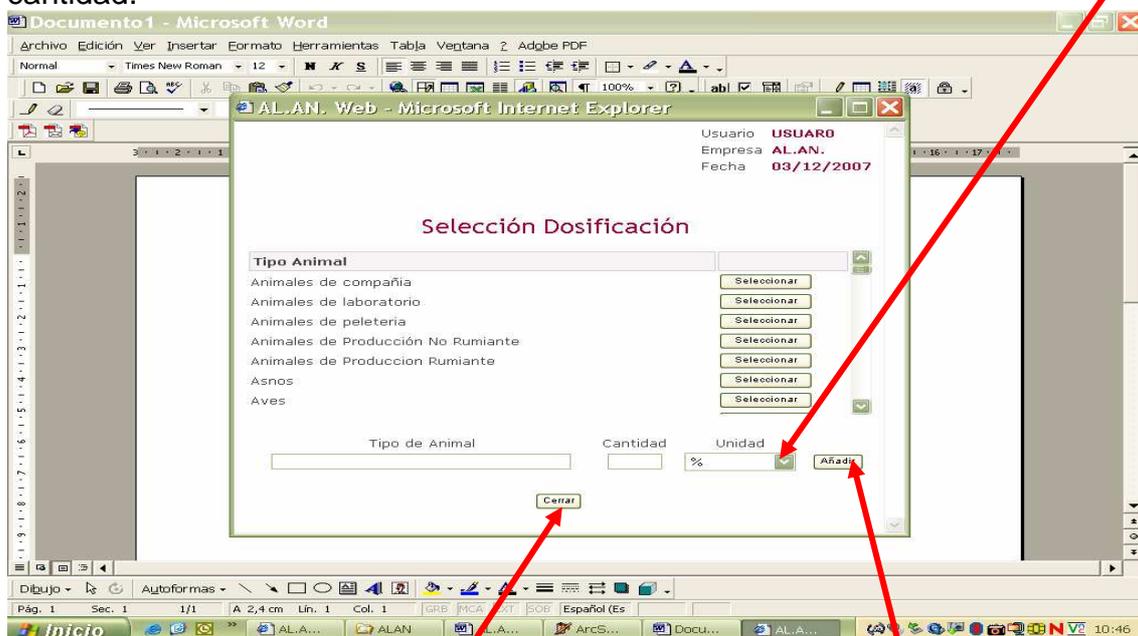
En medio de la pantalla se encuentran las casillas de de manera que, cuando situamos el puntero del ratón sobre esta casilla y presionamos el botón izquierdo se incorpora el valor **“Tipo de animal”** que se encuentra en el mismo renglón que la casilla elegida

En la parte inferior de la subpantalla **“Selección Dosificación”** se encuentran las casillas:

- ✓ Tipo de animal
- ✓ Cantidad
- ✓ Unidad



En la casilla situada bajo el campo **"Tipo de Animal"** se incluye el dato que hemos ido seleccionando en el listado de **"Tipo Animal"**. Para continuar con la declaración se ha de añadir, empleando el teclado del ordenador, el valor numérico del campo **"Cantidad"** que hace referencia a la cantidad de pienso que se ha de suministrar a cada animal por ingesta y, cuando situamos el puntero del ratón sobre la flecha que marca el desplegable de la casilla **"Unidad"** y presionamos el botón izquierdo, se abre el desplegable con el cual elegiremos la unidad en la que se expresa de la mencionada cantidad.

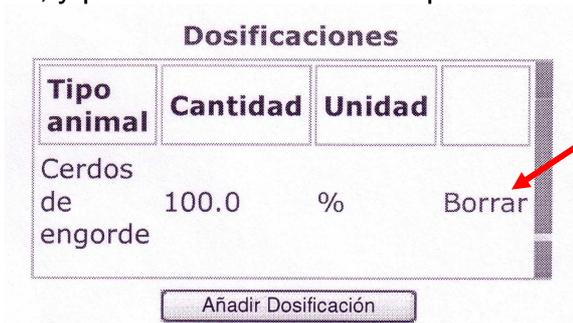


Para incorporar nuestra selección a la pantalla **"Alta de Premezcla (1/2)"** habremos situar el puntero del ratón sobre la casilla **Añadi** y presionar el botón izquierdo.

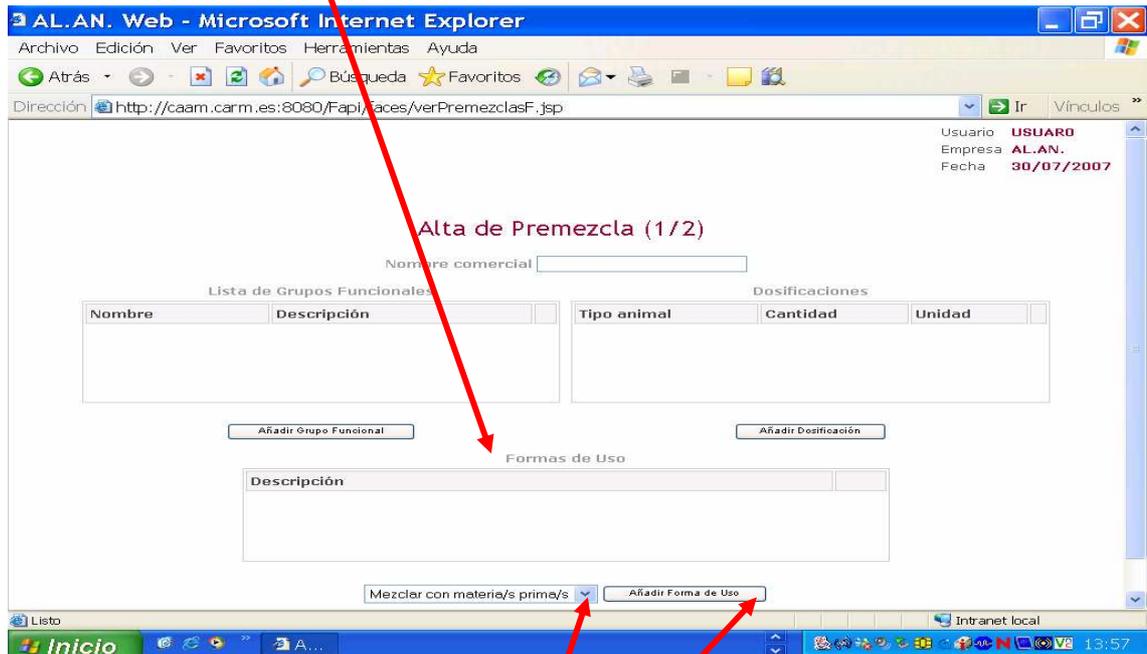
Esta operación la repetiremos tantas veces como tipos de animales sean destinatarios de este pienso.

Una vez seleccionados todos los animales a que va destinado el pienso y la cantidad en la que se les debe de suministrar, situamos el puntero del ratón sobre la casilla **Cerrar**, presionamos el botón izquierdo, volvemos a la pantalla **"Alta de Premezcla (1/2)"**

Si, al comprobar los datos introducidos alguno no fuera correcto, en la parte derecha de la casilla **"Dosificaciones"** se da la opción de eliminar los datos incorrectos, seleccionando con el puntero del ratón la palabra **"Borrar"**, situada en cada renglón, y presionando el botón izquierdo.



IV) En la ventana **“Formas de Uso”**, no tenemos que escribir ya que se cumplimenta



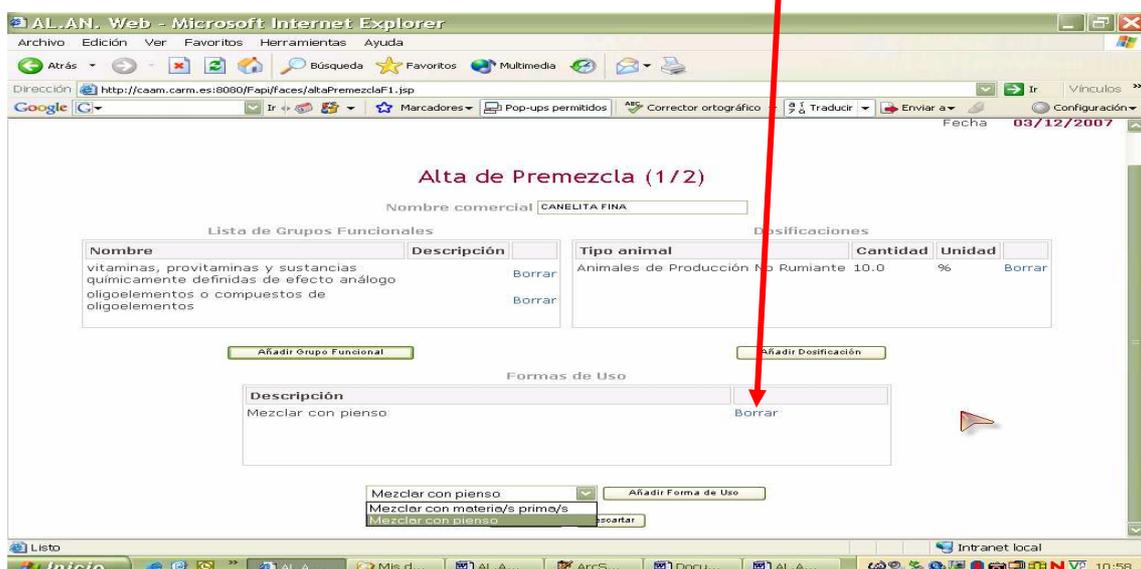
mediante un desplegable, situado en la parte inferior de la pantalla, que se abre colocando el puntero del ratón sobre la flecha de la casilla del desplegable y presionando el botón izquierdo. Este desplegable nos da dos opciones, a saber:

- ✓ **“Mezclar con materia/s Prima/s”**,
- ✓ **“Mezclar con Pienso”**,

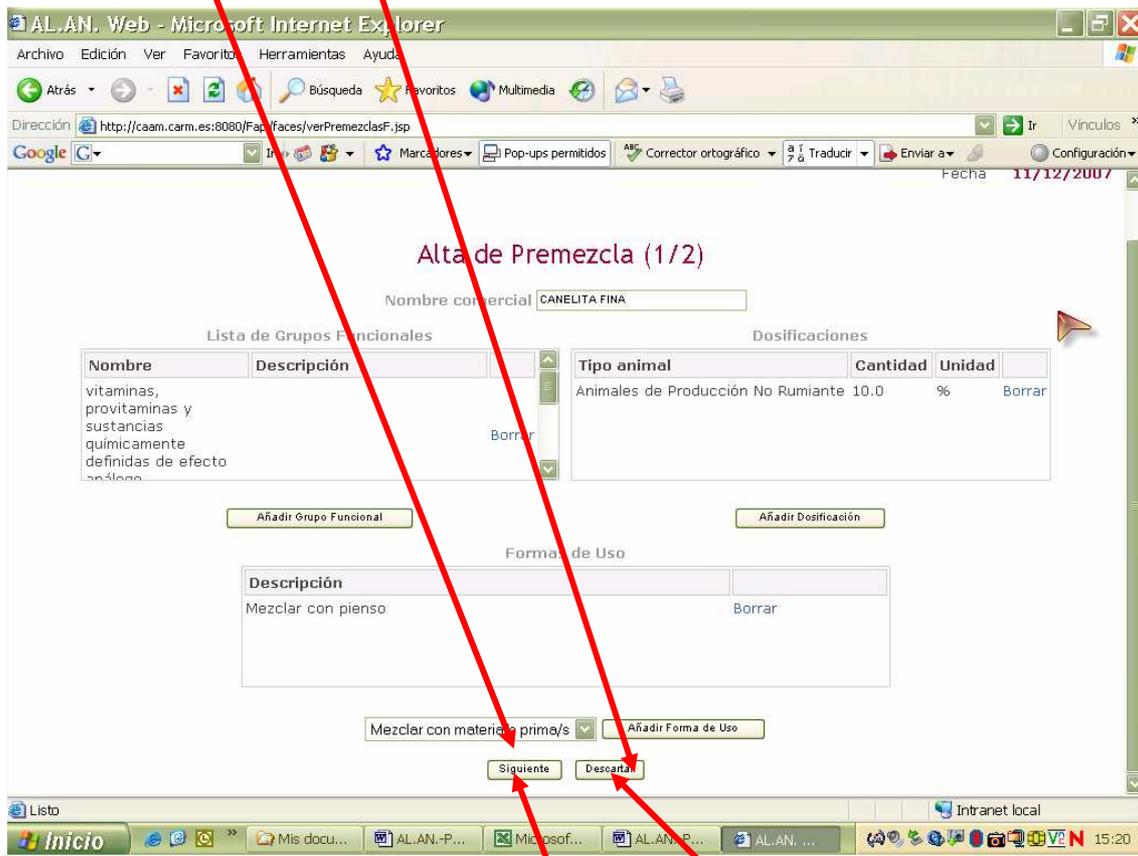
seleccionaremos aquella que corresponda y después situando el puntero del ratón sobre la casilla **Añadir Forma Uso** y presionando el botón izquierdo, incorporaremos nuestra selección a la ventana **“Formas de Uso”**.

Esta operación se ha de repetir tantas veces como formas de uso sean posibles

Si, al comprobar los datos introducidos alguno no fuera correcto, en la parte derecha de la casilla **“Forma de uso”** se da la opción de eliminar los datos incorrectos, seleccionando con el puntero del ratón la palabra **“Borrar”**, situada en el mismo renglón que el dato incorrecto, y presionando el botón izquierdo.



En la parte inferior de la pantalla **“Alta Premezcla (1/2)”** se encuentran las casillas **Siguiente** **Descartar** .



Si queremos pasar de pantalla y continuar introduciendo datos, situaremos el puntero del ratón sobre la casilla **Siguiente** , presionaremos el botón izquierdo y avanzaremos hacia la pantalla **“Alta de Premezcla (2/2)”** guardando los datos incluidos en la pantalla **“Alta de Premezcla (1/2)”**

Si, por el contrario, no queremos confirmar los datos que hemos introducido hasta este punto situaremos el puntero del ratón sobre la casilla **Descartar** presionaremos el botón izquierdo y el programa nos conducirá a la pagina anterior pero no guardará los datos incluidos en la pantalla **“Alta de Premezcla (1/2)”**